

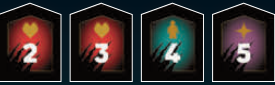
В. Очистьте кімнату

Коли ніндзя завершує переміщення, настає час очистити кімнату, в якій він перебуває. Ніндзя може збирати жетони майстерності і, якщо він досить сильний, перемагати лиходіїв.

Ніндзя перемагає лиходія, якщо сила ніндзя дорівнює силі лиходія або перевищує її:

Сила ніндзя дорівнює кількості торнадо спінджицу, які є на підставці ніндзя. Якщо ніндзя має карти потенціалу, які збільшують його силу, додайте їх до загальної сили ніндзя (див. с. 6).

Сила лиходіїв становить від 2 до 5.



Очищуючи кімнату, ви повинні послідовно виконати такі чотири кроки:

1. Попросіть ніндзя приєднатися до вас

Ви можете попросити одного або кількох ніндзя на відстані в 1 кімнату переміститися у вашу кімнату. Це допоможе вам перемогти лиходіїв у кімнаті та швидше пересуватися по ігровому полю. Ви можете зробити це, навіть якщо в кімнаті немає лиходіїв.

Ви також можете самостійно перемогти лиходія (або лиходіїв).

2. Порахуйте вашу силу

Порахуйте загальну силу всіх ніндзя в кімнаті.

3. Виберіть, яких лиходіїв ви хочете перемогти

Витратьте всю силу ніндзя, щоб перемогти будь-яку комбінацію лиходіїв у кімнаті. Ви можете перемогти скільки завгодно лиходіїв, доки загальна сила ніндзя буде більшою або дорівнюватиме загальній силі лиходіїв, яких ви вирішите перемогти.

Усі лиходії, які не були переможені у ваш хід, залишаються в кімнаті. Пам'ятайте, що лиходії не можуть перемогти ніндзя.

4. Додайте жетони на трек перемоги

Після того як ніндзя перемає одного або більше лиходіїв у кімнаті, покладіть жетони переможених лиходіїв горілиць на наступну вільну поділку (чи поділки) на треку перемоги.

Якщо в кімнаті є жетони майстерності, зберіть їх і покладіть на наступні вільні поділки на треку перемоги, щоб заповнити його.

Ви можете збирати жетони майстерності незалежно від того, перемогли ви лиходія чи ні, а також незалежно від того, чи є в кімнаті лиходії.

Приклад 1



Два ніндзя, кожен з 2 торнадо спінджицу, мають загальну силу 4.



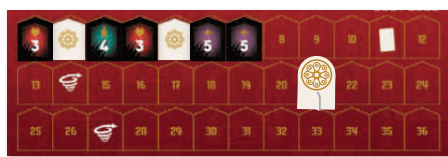
Отже, вони можуть перемогти цього лиходія із силою 4.

Приклад 2



Усі три ніндзя в кімнаті мають по 2 торнадо спінджицу, що дає кожному з них силу 2. Два ніндзя також мають карти потенціалу, які дають їм додаткову силу.

Їхня загальна сила дорівнює 9, і вони можуть перемогти лиходіїв із загальною силою 9 або менше, наприклад, або.



Розмістіть жетони лиходіїв і жетон майстерності в порядку зростання зліва направо на треку перемоги.

6. ТОРНАДО СПІНДЖИЦУ

Коли ви накриваєте жетоном цю поділку на треку перемоги, усі ніндзя отримують додаткове торнадо спінджицу. Це збільшує силу ніндзя та кількість переміщень, які він може виконати за кожен хід.

Розмістіть торнадо спінджицу на підставці.

7. КАРТИ ПОТЕНЦІАЛУ

Коли ви накриваєте жетоном цю поділку на треку перемоги, то всі ніндзя отримують по 1 карті потенціалу. Карти потенціалу дають додаткову силу або круті здібності ніндзя, як-от уміння проходити крізь стіни. Увійшовши в гру, вибрана карта залишається активною до кінця гри. Правила вибраної карти потенціалу замінюють правила гри для цього конкретного ніндзя.

1. Виберіть одну з карт потенціалу вашого ніндзя. Ви можете обговорити зі своїм колегою-ніндзя, які карти потенціалу вибрати.

2. Поліпшіть вашого ніндзя. Візьміть вашого ніндзя з ігрового поля (запам'ятайте, у якій кімнаті він був і чий зараз хід!) і вдягніть на нього спорядження. Подивіться на зворот вибраної вами карти потенціалу, щоб побачити відповідну зброю або спорядження, а також отримати вказівку щодо того, як їх прикріпити до вашого ніндзя.

3. Покладіть вибрану вами карту потенціалу горілиць перед собою.



Граєте вперше?

Радимо вам вибрати 1 з 3 карт потенціалу вашого ніндзя, на якій є символ тренувального манекена.

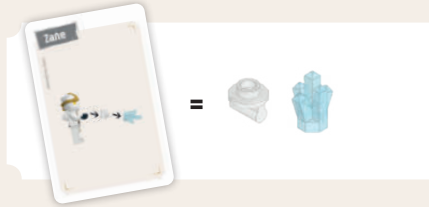


Бракує рук?

Кожен ніндзя має таку деталь LEGO, яку можна прикріпити до його спини, щоб утримувати зброю.



Приклад. Тепер цей ніндзя може виконувати 3 переміщення і має силу 3.

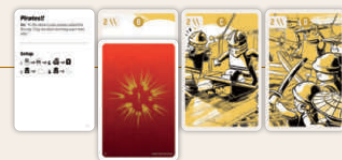


8. КАРТИ ПРИГОД

Карта пригоди «А» містить вступ до пригоди та приготування. Інші карти пригоди ділять гру на розділи, розповідаючи про важливі події, які відбуваються в грі. Просто дотримуйтеся вказівок на цих картах. Зауважте, що пригода 1 складається лише з трьох карт, а пригода 6 — з п'яти. Коли карта пригоди вводиться нове правило, то цього правила треба дотримуватися до кінця пригоди.

Перший розділ. Перетасуйте 6 карт подій і покладіть їх стосом долілиць на верх карти пригоди «В».

Після шести ходів, коли всі шість карт подій перевернуті, наступний гравець перевертає карту пригоди «В» замість карти події.



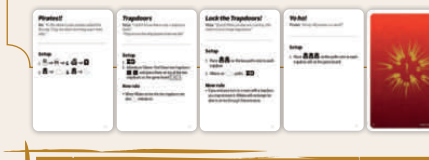
Починає той гравець, який останнім випив чашку чаю.
«Ніндзяаааааааааа!»

Наступний розділ. Перетасуйте 6 карт подій і покладіть їх стосом долілиць на верх карти пригоди «С».

Після шести ходів, коли всі шість карт подій будуть перевернуті, наступний гравець перевертає карту пригоди «С» замість карти події. Дотримуйтеся цієї схеми для всіх карт пригод.



Якщо ви ще не закінчили гру після того, як перевернули останню карту пригоди, покладіть колоду карт подій праворуч від карт пригод і продовжуйте грати з картами подій.



Нові завдання та інші варіанти гри шукайте тут:



ПРАВИЛА



Послухайте, ніндзя!

Лиходії атакують «Дарунок долі». Для захисту найважливіших зон ви повинні діяти швидко. А ще — бути справжньою командою: співпрацюйте, радьтеся та підтримуйте одне одного. Тільки разом ви зможете досягти успіху!



НИНДЖА



Вам знадобиться трохи часу на сортування компонентів LEGO® й вивчення правил. Крок за кроком ви відкриєте шлях до гри, як справжні ніндзя! Подивіться відеоправила!

1. ПІДГОТУЙТЕ ВАШИХ НІНДЖА

Перед початком першої партії вам доведеться посортувати компоненти. Якщо ви граєте з дітьми, хай вони допоможуть посортувати компоненти LEGO®, поки дорослі вивчають правила.

1. Складіть чотири скрині ніндзя.

2. В окремій інструкції зі складання ви знайдете вказівки, як скласти чотири ніндзя і торнадо спінджицу, а також як сортувати компоненти LEGO.

3. У кожну скриню ніндзя покладіть таке:

- 1 ніндзя,
- 4 торнадо спінджицу,
- деталі LEGO кожного ніндзя,
- 6 карт потенціалу кожного ніндзя.

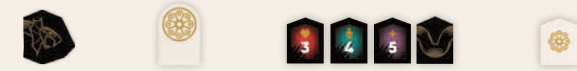


6 карт потенціалу кожного ніндзя

2. ПОСОРТУЙТЕ КОМПОНЕНТИ

Компоненти для скрині жетонів

Посортуйте ці компоненти й розкладіть їх на столі:



Зміїна голова (1) **Маркер перемоги (1)** **Жетони лиходіїв (60)** **Жетони майстерності (60)**

Складіть скриню жетонів, призначену для зберігання цих компонентів після гри.

Компоненти для скрині пригод

Посортуйте ці компоненти на три групи:



Карти подій (6) **Карти пригод (24)**

Складіть скриню пригод і помістіть туди карти пригод (крім трьох сірих карт із пригодою 1) та 8 жетонів пригод.

Вміст: 124 деталі LEGO®, 6 карт подій, 24 карти потенціалу, 24 карти пригод, 60 жетонів лиходіїв, 16 жетонів майстерності, 1 маркер перемоги, 1 зміїна голова, 8 жетонів пригод, 4 скрині ніндзя, 1 скриня жетонів, 1 скриня пригод, 1 ігрове поле, 1 інструкція зі складання, 1 книжка правил.

asmodee

Наступний хід

Гравець ліворуч починає наступний хід, перевертаючи наступну карту події зі стосу.

