

Мета гри: захопити кожного привида в коло променю ліхтаря.

- 1** Обери картку із завданням та розташуй на ігровому полі.
- 2** Розташуй всі деталі головоломки на карточці таким чином, щоб всі привиди потрапили в коло променів ліхтарів мисливців. Деталь не можна розташувати таким чином, щоб фігурка привида була накрита ліхтарем або напівпрозорою синьою частиною деталі. Всі частини головоломки мають бути розміщені лицьовою стороною вгору.

Ці поради мають тобі допомогти розв'язати деякі проблеми:

- Рівень STARTER: Білі лінії в завданні дають тобі підказку про форму і місцезположення деталей.
 - Рівень JUNIOR: Кольорові ліхтарики на картках дають тобі підказку про місцезположення та орієнтацію ліхтариків відповідного кольору, зображених на деталях головоломки. Увага! Є 2 деталі з синім ліхтарем.
 - Рівень EXPERT: Білі ліхтарики на картках дають тобі підказку про місцезположення та орієнтацію ліхтариків на деталях головоломки, але їх колір ти маєш визначити самостійно.
- 3** Існує тільки 1 рішення кожного завдання.
Рішення всіх завдань можна знайти в буклеті.

© 2015 Концепція, дизайн гри та художнє оформлення: SMART - Бельгія. Всі права захищені.

Дизайнер: Раф Петерс.

Оригінальна назва продукту:

Ghost Hunters

Нірвелд 14, B-2550 Контіч, Бельгія

Факс +32 15 45 10 60 info@smart.be

www.SmartGames.eu

Дистриб'ютор в Україні:

ТОВ "Бельвіль"

вул. Боткіна, 4 оф. 54

м. Київ, Україна 03056

тел. +380 44 236-98-66

e-mail: bville@bville.kiev.ua

сайт: www.bville.com.ua

dd: 201605188 Виготовлено в Китаї



BARCODE