

**8+**

років



2-6

гравців



20+

хв.

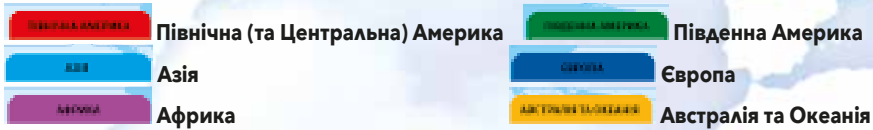
Прапори світу



Вирушайте у подорож навколо світу та дізнайтеся більше про різні країни та їхні прапори!

Вміст: 200 карток з прапорами, 6 підставок з континентами, карта світу.

Континенти на підставці та картки з прапорами країн, які знаходяться на цих континентах, позначені наступними кольорами:



Мета гри

Назвіть країни, яким належать прапори, та розмістіть картки з прапорами на відповідних континентах! Якщо не можете пригадати правильну відповідь, скористайтесь підказками. Але чим більше правильних відповідей без підказок ви надасте, тим більше призових карток отримаєте! Переможе той, хто правильно розмістить найбільше прапорів на відповідних континентах!

Підготовка до гри

Перед початком гри вирішіть, на яких континентах ви хочете грати. Відокремте картки, що належать цим континентам (орієнтуйтеся за кольором), від решти карт. Перемішайте їх та відкладіть окремо певну кількість карток в залежності від кількості гравців. Це буде ваша колода запитань.

- 2-3 гравців: 40 карток прапорів
- 4-5 гравців: 50 карток прапорів
- 6 гравців: 60 карток прапорів

Перемішайте решту невикористаних карток прапорів (з усіх континентів) й сформуєте з них ще одну колоду прапором догори. Це буде ваша призова колода. Роздайте кожному гравцю по 4 картки з прапорами з колоди запитань і покладіть її біля призової колоди прапором догори. Завжди тримайте ці дві колоди окремо!

Хід гри

Гравці розміщують свої картки прапорами вгору на чотирьох окреслених місцях своїх підставок з континентами.

Першим ходить гравець, який сидить ліворуч від того, хто роздавав картки. Цей гравець вибирає



знайомий прапор серед прапорів на підставках інших гравців і називає, якій країні він належить (він має право лише на одну спробу!).

Якщо гравець не впізнає жодного з прапорів, що зараз знаходяться на підставках інших гравців, він все одно повинен вибрати один з них та спробувати вгадати країну. Власник картки піднімає обрану картку та перевіряє, чи був гравець правий.

Якщо гравець правильно назвав країну: Він отримує цю картку з прапором та дві карти з призової колоди, але він не повинен дивитися на зворотну сторону цих карток! Тепер гравець намагається правильно розкласти всі три картки під назвами континентів на своїй підставці.

Протягом гри гравець може переміщувати картки на інші континенти, але не може перевіряти, чи правильно континент обрано, бо не має права перевертати картки!



Приклад: Гравець А правильно розпізнає прапор Швеції з першої спроби = він отримує карту з прапором Швеції та дві додаткові карти з призової колоди.

Якщо гравець неправильно називає країну: Власник картки зачитує першу підказку на звороті картки, а гравець після цього ще раз має можливість вгадати країну, якій належить прапор. Якщо відповідь правильна, гравець виграє карту з цим прапором та одну карту з призової колоди. Тепер гравець намагається правильно розташувати дві картки під назвами континентів на своїй підставці.

Приклад: Гравець Б не впізнає прапор Японії з першої спроби. Однак він називає правильно країну після того, як було прочитано вголос першу підказку = гравець отримує картку з прапором Японії та одну додаткову карту з призової колоди.

Якщо гравець неправильно називає країну після першої підказки: Зачитується друга підказка. Якщо гравець після цього назве країну правильно, він виграє лише картку з прапором, але не отримує карток з призової колоди. Потім він намагається правильно розмістити цю картку під назвою континенту.

Якщо гравець після двох підказок все-таки не здогадається, якій країні належить прапор, власник картки оголошує правильну відповідь, а карта відправляється в нижню частину колоди запитань. Спробуйте запам'ятати, якій країні належить цей прапор, оскільки пізніше цю карту буде знову розіграно!

Приклад: Гравець В не розпізнав прапор Нігерії під час першої спроби та після першої підказки, але назвав правильно країну після другої підказки = Гравець отримує лише карту з прапором Нігерії.

Коли у одного з гравців на підставці виникає порожнє місце, він бере нову картку з колоди запитань та кладе на свою підставку. Черга переходить до наступного гравця за годинниковою стрілкою!

Кінець гри

Продовжуйте грати, доки не буде використана вся колода запитань. На цьому гра закінчується. Невикористані картки запитань, що залишилися на підставках гравців, не додаються до їх результату.

Підрахунок балів

Тепер усі гравці перевіряють, чи правильно вони розмістили виграні ними картки на континентах. Переверніть картки під кожним з континентів по черзі, відкидаючи ті, що були розміщені помилково. Підрахуйте кількість карток, які було розміщено правильно. Гравець з найбільшою кількістю таких карток стає переможцем!



This document was created with the Win2PDF “print to PDF” printer available at <http://www.win2pdf.com>

This version of Win2PDF 10 is for evaluation and non-commercial use only.

This page will not be added after purchasing Win2PDF.

<http://www.win2pdf.com/purchase/>