

Бернхард Вебер та Річард Полле

# УНІКАТ

Логічна гра для 2-4 гравців віком від 8 років

Вміст коробки:

81 картка, 4 підставки для карток, мішечок, інструкція

Для розіграшів, що тривають кілька раундів, візьміть ручку та папір.

Кожна картка Унікат поєднує єдину в своєму роді комбінацію чотирьох характеристик:



• **Фігури:** зірка, коло, квадрат

• **Кольори карток:** білий, червоний, синій



• **Кольори фігур:** блакитний, зелений, жовтий

• **Розміри:** малий, середній, великий

GRANNA®

## **Ціль гри:**

Гравці намагаються викласти всі свої картки Унікат, при тому картки, що приєднуються одна до одної сторонами, можуть відрізнятися тільки однією характеристикою. Гравець, який першим виклав всі свої картки, виграє.

## **Підготовка до гри:**

- Кожен з учасників гри отримує одну підставку для карток
- Картки Унікат треба ретельно перемішати та скласти у мішечок.
- Кожен з гравців отримує 10 карток і вставляє їх до своєї підставки таким чином, щоб інші гравці їх не бачили.
- Три картки необхідно вийняти з мішечка і покласти малюнками до гори так, щоби було видно усім («виставка»).
- Наступну картку, вийняту з мішечка, називають стартовою картою і розташовують на середину столу.

## **Хід гри:**

Починає найстарший гравець. Він підкладає свою картку до стартової згідно з описаними нижче правилами. Потім гра йде за годинниковою стрілкою. Кожен гравець може зробити на власний вибір один з двох рухів:

**А. покласти картку**

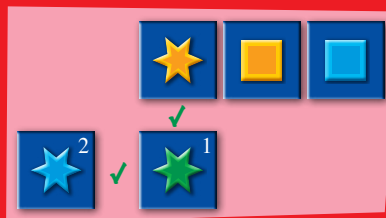
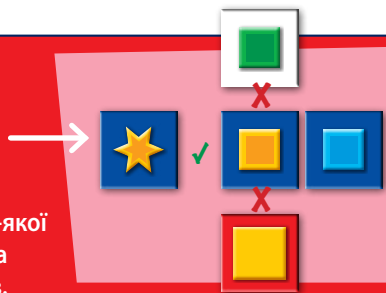
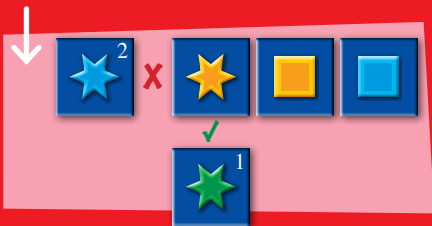
**Б. замінити свою картку з підставки на іншу**

## **А. Викладення картки**

Гравець може викласти будь-яку кількість карток доти, доки це буде відповідати двом правилам розкладання карток.

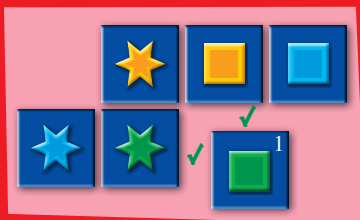
## Правила розкладання карток

- Карти Унікат можна приєднувати одну до одної, якщо вони відрізняються тільки однією рисою, а інші три риси однакові.
- Першу картку гравець може викласти до будь-якої картки, що вже лежить. Наступні картки можна викладати тільки до картки, яку щойно виклав.

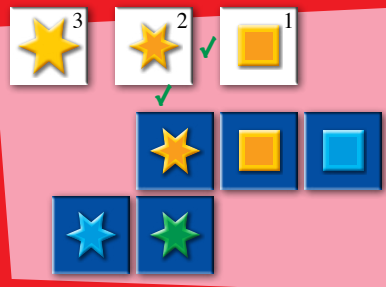


## Подвійний рух

Якщо під час ходу гравець викладе картку таким чином, що вона буде межувати принаймні з двома іншими картками...



або



...то по закінченню ходів він може зробити ще один будь-який хід.  
Після цього другого ходу його черга закінчується.

## Б. Заміна карток

Якщо гравець не може чи не хоче викласти жодної картки до ігрового поля, він викладає одну зі своїх карток до «виставки» і бере собі іншу картку з «виставки» або з мішечку.

## Добір карток

Якщо в гравця під кінець його ходу на підставці залишається менше 10 карток, від бере собі одну картку з виставки або з мішечка. Хід переходить до наступного гравця – гра продовжується за годинниковою стрілкою.

*Увага!* Коли на «виставці» закінчуються всі картки, з мішечка виймають 3 нові картки і викладають на «виставку».

## Кінець гри

Гра закінчується, коли один з гравців виклав свою останню картку. Саме він стає переможцем.

## Розіграш в кілька раундів

Гравці готують папір та олівець і домовляються, скільки раундів вони будуть грати. Кожний раунд розігрується, як окрема гра. Наприкінці кожного раунду гравці отримують мінус 1 очко за кожну картку, що залишилась на підставці. Виграє учасник, який після розіграшу отримав найменшу кількість очок.

## Після закінчення гри

Перед складанням до коробки можна вкласти підставки одна в одну, тоді для карток Унікат залишиться більше місця.

**Шановний покупець!** Наші ігри комплектуємо з особливою старанністю. Однак, якщо трапляється деякий брак (за що заздалегідь просимо Вашого пробачення), заповніть, будь ласка, цей купон та надішіть за адресою: GRANNA, ul. Księcia Ziemowita 47, 03–788 Warszawa, Дистриб'ютор: ТОВ «Бельвіль» м. Київ вул. Боткіна, 4 оф. 54, сайт: belleville.net.ua

Дата та місце  
покупки

Яких деталей  
бракує

Ім'я,  
прізвище,  
адреса



Licenzia: © 2009 HUCH! & friends,  
[www.huchandfriends.de](http://www.huchandfriends.de)

GRANNA®

08132/3