

Сюзанна Галонська

ТРІО

Гра для 1-6 гравців від 7 років

Вміст коробки:
ігрове поле, 55 карт, 8 фішок, Інструкція

Ціль гри:

Всі гравці одночасно вирішують, як переставити одну з фішок так, щоби отримати комбінацію, яку зображено на одній з викладених карт. Виграє той, хто збере найбільшу кількість карт.

GRANNA®

Підготовка до гри:

На середину столу кладемо ігрове поле. Ретельно тасуємо карти. 12 карт розкладаємо навколо ігрового поля малюнками догори. Решту карт можна покласти поруч в колоді малюнками вниз.



Хід гри:

Всі гравці дивляться на карти, розкладені навколо ігрового поля і вирішують, як переставити тільки одну фішку, щоби отримати комбінацію, зображену на будь-якій з відкритих карт. Фішки можна переставляти у вільному порядку на вільні поля. Коли гравець впевнений, що знає, як відтворити одну з комбінацій, він вигукує «Тріо!» і переставляє фішку. Якщо всі гравці підтверджують, що три фішки відтворюють комбінацію правильно, гравець забирає карту з цією комбінацією, а на її місце викладається наступна картка таким чином, щоби навколо ігрового поля завжди знаходилось 12 карт.

В подальшому гра проходить таким самим чином. Якщо гравцеві не вдається відтворити комбінацію з карти, він ставить фішку на попередню позицію. Може скластися ситуація, що в колоді ще залишаються не відкриті карти, а ніхто з гравців не може забрати жодної з відкритих карт, що лежать навколо ігрового поля. Хто першим помітить, що немає жодного ходу, вигукує: **ПОДАЛЬША ГРА НЕМОЖЛИВА!**

Всі гравці перевіряють, чи це вірно. Якщо дійсно не можна відтворити жодної комбінації, гравець, який це помітив, може переставити дві фішки на ігровому полі, щоби здобути одну карту.

Якщо гравець помилився, гра продовжується в спосіб, описаний вище.

Увага: комбінації, що є дзеркальним відображенням комбінацій, не зараховуються.

Гра закінчується, коли всі карти з комбінаціями розташування фішок закінчуються, в тому числі і карти з колоди, що лежить поруч. Гравець, який зібрав найбільшу кількість карт, стає переможцем.

Швидкий варіант гри (2-4 гравці):

Кожен з гравців отримує 10 карт і викладає їх малюнками догори перед собою на столі таким чином, щоби всі їх добре бачили. Решта карт лежать закриті в колоді. Гравець, якому вдається відтворити комбінацію з однієї зі своїх карт, відкладає її в бік. Розіграш закінчується, коли гравці не можуть відтворити жодної комбінації. Переможцем стає той, у кого залишається найменша кількість карт.

Кожен учасник може, дивлячись на карти суперників, відтворити комбінацію з карти іншого гравця. Тоді ця карта виходить з гри, а гравець, чию карту забрали, отримує дві карти – одну від гравця, що ходив, другу – з колоди.

Тріо для одного гравця:

Один гравець відкриває стільки карт, скільки захоче і намагається розв'язати завдання згідно до перебігу стандартної гри.

Шановний покупецю! Наші ігри комплектуємо з особливою старанністю. Однак, якщо трапляється деякий брак (за що заздалегідь просимо Вашого пробачення), заповніть, будь ласка, цей купон та надішліть за адресою: GRANNA, ul. Księcia Ziemowita 47, 03–788 Warszawa,
Дистриб'ютор: TOB «Бельвіль» м. Київ вул. Боткіна, 4 оф. 54, сайт: belleville.net.ua

Дата та місце покупки
Яких деталей бракує
Ім'я, прізвище, адреса



Licenza: © 2009 HUCH! & friends,
www.huchandfriends.de
© 2008 IQ-Spiele GmbH,
www.iqspiele.de

GRANNA®

08133/3