

ОЛАФ Катавасія!



ОГЛЯД ГРИ

Ой, леле! Улюблений усіма сніговик розвалився на частини, і вам належить знову скласти Олафа до купи! Просто візьміть карту й зіграйте її! Анна та Ельза допоможуть вам складати частину за частиною, але будьте обережні, адже герцог Візельтон і принц Ганс можуть спробувати зірвати ваші плани! Перемагає той, хто першим складе Олафа в цій швидкій картковій грі!

ВМІСТ ГРИ



20 карт персонажів



5 складанок Олафа



5 карт-пам'яток



1 мішечок

ПРИГОТУВАННЯ

1. Роздайте кожному гравцеві по 1 карті-пам'ятці. Решту пам'яток, які ви не роздали, поверніть у мішечок. На картах-пам'ятках зазначено номери та кількість карт персонажів та їхні ефекти.

2. Роздайте кожному гравцеві складанку Олафа (усі 7 частин складанки й рамку), яка відповідає кольору його карти-пам'ятки. Кольори на звороті частин складанки позначають набір, до якого вони належать.

* 2–3 гравці: ви починаєте гру з порожньою рамкою складанки Олафа.

* 4 гравці: на початку гри кожен має у своїй рамці складанки 1 частину Олафа.

* 5 гравців: на початку гри кожен має у своїй рамці складанки 2 частини Олафа.



Складаючи Олафа, ви кладете його частини у свою рамку.

3. Візьміть 20 карт персонажів. У грі з 2 учасниками поверніть у мішечок 2 карти «Прапращур Пабі» та 1 карту «Ганс». У грі з 3–5 учасниками використовуйте всі 20 карт персонажів. Перетасуйте карти разом, щоб створити колоду.

4. Закопайте 1 карту в сніг — візьміть верхню карту колоди й, не дивлячись її, відкладіть долілиць убік. Цю карту не використовують у цьому раунді.

5. Роздайте кожному гравцеві по 1 карті з колоди на руку.

Гравець, який нещодавно зліпив сніговика, першим виконує хід.

ПЕРЕБІГ ГРИ

Протягом кількох раундів гравці за допомогою карт персонажів, які вони братимуть з колоди, намагатимуться скласти Олафа до купи! Кожен раунд складається з кількох ходів гравців.

ХОДИ ГРАВЦІВ

Гравці виконують ходи по черзі за годинниковою стрілкою. У свій хід візьміть 1 карту з колоди. Потім виберіть і зіграйте 1 з 2 ваших карт, застосувавши її ефект.

Зіграна карта залишається перед вами горілиць, щоб усі її бачили. Другу карту тримайте в руці. Потім настає хід наступного гравця.

КІНЕЦЬ РАУНДУ

Якщо гравцеві на початку свого ходу треба взяти карту, а колода вичерпалася, то раунд завершується.

Коли раунд завершується, усі гравці розкривають і порівнюють карти, які мають на руках, ігноруючи будь-які їхні ефекти. Гравець, який має на руці карту з найбільшим числом, виграє раунд і складає 2 частини Олафа у своїй рамці!

Якщо кілька гравців мають карту з найбільшим числом, то вони разом виграють раунд і кожен з них складає 2 частини Олафа.

НАСТУПНІ РАУНДИ

Щоб розпочати новий раунд, перетасуйте всі карти персонажів (разом з картою, яка була захована в снігу) і створіть нову колоду. Заховайте в снігу 1 карту, відклавши її долілиць убік. Роздайте по 1 карті кожному гравцеві.

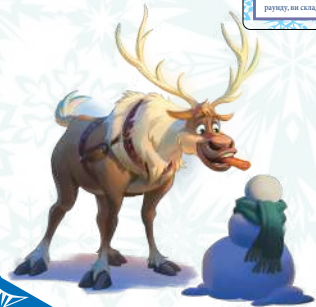
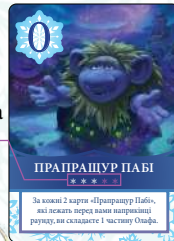
Гравець, який не зміг узяти карту в останньому раунді, починає новий раунд.

КІНЕЦЬ ГРИ

Перемагає гравець, який першим складе Олафа, зібравши всі його частини до купи. Якщо кілька гравців одночасно складуть Олафа, вони ділять перемогу!

ЕФЕКТИ КАРТ

Сніжинки під назвою кожної карти вказують, скільки таких карт є в колоді, а * вказують, скільки відповідних карт треба вилучити у грі вдвох.



0. ПРАПРАЩУР ПАБІ

За кожні 2 карти «Прапращур Пабі», які лежать перед вами наприкінці раунду, ви складаєте 1 частину Олафа. Наприклад, якщо ви маєте 4 карти «Прапращур Пабі», то складаєте 2 частини Олафа на додачу до будь-якого іншого ефекту, який дає вам змогу скласти частину Олафа.

Нагадування. У грі вдвох 2 карти «Прапращур Пабі» вилучають із гри.

1. ГАНС ****

Виберіть іншого гравця і спробуйте вгадати його персонажа (крім Ганса). Якщо він має на руці карту названого вами персонажа, ви берете її в нього й кладете перед собою. Потім цей гравець бере нову карту.

Тепер ви застосовуєте ефект украденої карти!

* Якщо ви не вгадали, цей гравець зберігає свою карту в таємниці й просто каже, що ви помилилися.

* Якщо інший гравець повинен взяти карту на заміну, а колода вичерпалася, то він бере карту, заховану в снігу.

Нагадування. У грі вдвох 1 карту «Ганс» вилучають із гри.



2. ГЕРЦОГ ВІЗЕЛЬТОН **

Візьміть карту, що лежить перед будь-яким іншим гравцем, і покладіть її перед собою. Зараз її ефект не застосовується, але ефекти «Прапращур Пабі», «Свена» та «Анни» активуються наприкінці раун.



3. ОУКЕН **

Потайки подивіться карту на руці будь-якого іншого гравця так, щоб ніхто інший її не побачив. Якщо захочете, можете обмінятися картами з цим гравцем.



4. ЗЕФІРЧИК **

Ви захищені від ефектів усіх карт до вашого наступного ходу! Якщо завдяки «Зефірчику» ніхто не може стати ціллю ефекту, то дію ефекту зіграної карти скасовують.



5. СВЕН **

Якщо «Свен» і «Крістоф» лежать перед вами наприкінці раунду, ви складаєте 2 частини Олафа на додачу до будь-якого іншого ефекту, який дає вам змогу скласти частину Олафа.



6. КРІСТОФ *

Потайки подивіться карту на руці будь-якого іншого гравця так, щоб ніхто інший її не побачив. Якщо це карта з числом «5» або більшим (хтось із його друзів — «Ельза», «Анна» або «Свен»), ви складаєте 1 частину Олафа.

Щоб було легше визначити, коли ефект «Зефірчика» більше не діє, можете покласти його біля захованої в снігу карти на початку вашого наступного ходу.



7. АННА *

Якщо карта «Анна» лежить перед вами наприкінці раунду, ви складаєте 1 частину Олафа на додачу до будь-якого іншого ефекту, який дає вам змогу скласти частину Олафа.



8. ЕЛЬЗА *

Негайно виконайте ще один хід. Це означає взяти нову карту, зіграти карту та застосувати її ефект. Якщо під час розігрування карти «Ельза» вичерпується колода, раунд завершується.



УКРАЇНСЬКЕ ВИДАННЯ

Керівник проєкту: Роман Козумляк

Випускова редакторка: Олена Журба

Перекладач: Святослав Михаць

Верстальник: Артур Патрихалко

ТВОРЦІ ГРИ

Автор гри: Валід Мааруф

Автор оригінальної гри «Листи закоханих»: Сейдж Канаї

Графічний дизайн: Тоні Мастранджелі

Творче керівництво: Брі Вудворд

Художнє керівництво: Тоні Мастранджелі

Виробництво: Іваделупе Гонсалес, Еллі Джентрі

Редагування: Ден Варретт

Маркетинг: Брітта Фішер, Кристал Роуз,

Престон Вінг

Керівник студії: Майк Хуммель

Команда Z-Man: Ренді Делвен, Кевін Елленбург,

Брітта Фішер, Еллі Джентрі, Іваделупе Гонсалес,

Майк Хуммель, Валід Мааруф, Зак Марш, Тоні

Мастранджелі, Чарлі Мак-Керрон, Кристал Роуз,

Престон Вінг, Брі Вудворд

Ілюстрації студії Fireball: Алекс Аккорсі, Ейлін

Шері, Маркос Едуардо, Ріссетт Шрайбер

ПАМ'ЯТКА

ПРИГОТУВАННЯ І ПОЧАТОК РАУНДУ

Перетасуйте карти персонажів. Відкладіть убік 1 карту долілиць.

ХІД ГРАВЦЯ

Візьміть 1 карту. Зіграйте 1 з 2 ваших карт, застосувавши її ефект.

КІНЕЦЬ РАУНДУ

Гравець, який має на руці карту з найбільшим числом, виграв раунд і складає 2 частини Олафа!

Гравці також застосовують ефекти кінця раунду тих карт, які лежать перед ними, щоб скласти частини Олафа.

©Disney