

крістіан мартінес

НІЛ

НЕМЕД





СВЯЩЕННІ ЗЕМЛІ

Пориньте ще глибше у світ «Інішу»
з доповненням «Немед»,
де вас чекають нові варіанти
стратегій і кельтські легенди.

Присвячуйте святилища могутнім божествам і героям, отримуючи від них послуги за підношення. Відкрийте для себе містичні неметони — дивовижні гаї, які не підкоряються звичним правилам територій і дарують особливі звершення за певних умов. Ці святі місця приносять у гру свіжі виклики й непередбачувані зміни впливу, що змушує діяти з більшою обачністю й стратегічною глибиною.

Вдосконалюйте тактику й докладіть усіх зусиль, щоб стати легендарним верховним королем цих мінливих земель.

ОГЛЯД МОДУЛІВ

«Присвячені святилища» та «Неметони» — це два самостійні модулі. Вони підвищують складність гри, тому не радимо використовувати їх, якщо деякі гравці мало знайомі з базовою грою «Ініш». Також радимо додавати їх по черзі, незалежно від модуля «Пори року в Інішу» з допов-

нення «Пори року». Хоча ці три модулі можна використовувати разом, кожен з них збільшує загальну складність гри.

Кожен модуль вводить нову дію, доступну гравцям під час ходу:

- Зробити підношення (з модуля «Присвячені святилища»)
- Провести церемонію (з модуля «Неметони»)

Якщо ви граєте з одним або обома цими модулями, обов'язково використовуйте пам'ятку гравця з цього доповнення. У ній зазначено 5 дій, які гравець може виконувати під час свого ходу:

- Три дії з базової гри (зіграти карту пори року, пропустити хід і взяти жетон претендента)
- Дві нові дії (зробити підношення і провести церемонію).



КОМПОНЕНТИ

- 1 5 фігурок персонажів (Нуада, Балор, Конан, Луг та Ейре)
- 2 5 карт послуг кожного з 5 персонажів
- 3 6 плиток неметонів
- 4 6 відповідних звершень неметонів
- 5 10 нових карт епосу
- 6 5 нових плиток територій
- 7 5 нових відповідних карт перевал
- 8 5 пам'яток гравців
- 9 1 жетон кал'ях



присвячені святинища

Цей модуль дає змогу гравцям присвячувати святилища божествам або героям, названим персонажами в цих правилах. Згодом усі гравці можуть попросити про послугу персонажа, який має присвячене святилище в грі, якщо вони зроблять цьому персонажу підношення.

приготування до гри

Під час приготувань з'являється новий крок:

Візьміть 3 випадкові карти послуг. Викладіть їх горілиць з однієї сторони ігрового поля, розмістивши біля них відповідні фігурки персонажів. Інші 2 карти послуг поверніть у коробку, у цій партії вони вам не знадобляться.

На кожній карті зазначено підношення і послугу.

як грати

присвятити святилище

Коли гравець будує святилище за допомогою карти дії «Святилища» після розігрування своєї карти епосу, то може присвятити це святилище одному з персонажів, якщо на цій території ще немає присвяченого святилища. Для цього гравець вибирає персонажа, який ще не має присвяченого святилища, і розміщує його фігурку біля святилища.

зробити підношення

Тепер гравці мають змогу у свій хід виконувати нову дію — **зробити підношення**.

Гравець може зробити підношення персонажу, святилище якого (а отже, й фігурка) розміщується на території, де він присутній, а карта послуги цього персонажа лежить горілиць.

Гравець повинен виконати вимогу підношення, яка дає йому змогу негайно скористатися послугою цього персонажа.

Після використання карту послуги перевертають долілиць, її не можна використати ще раз протягом тієї ж пори року.

Наприкінці пори року всі карти послуг перевертають горілиць для наступної пори року.

НЕМЕТОНИ

Неметони дають змогу гравцям за певних умов отримувати особливі жетони звершень. Жетони звершень неметонів діють так само, як звичайні жетони звершень. Однак після використання гравець повинен скинути жетон звершення неметону.

п р и г о т о в а н н я до гри

Перемішайте всі плити неметонів і покладіть їх стосом долілиць. Неподалік покладіть жетони звершень неметонів.

як грати

ВІДКРИТИ НЕМЕТОН

Коли протягом гри гравець викладає нову плитку території й тим самим створює «прогалину» на ігровому полі (дотримуючись при цьому правила розміщення плитки території так, щоб вона прилягала щонайменше до 2 інших плиток), то після завершення своєї дії він повинен розмістити неметон. Для цього він бере плитку неметону й викладає її горілиць у прогалину. **Крім того, гравець бере 1 карту епосу.**

Неметони не вважають територіями, і на них не поширюються ніякі правила чи ефекти, пов'язані з територіями. Наприклад, там неможливо розміщувати (чи переміщувати туди) клани, а також розміщувати на них споруди.

п р о в е с т и церемонію

Тепер гравці мають можливість у свій хід виконувати нову дію — **провести церемонію.**



Коли гравець проводить церемонію, він вибирає неметон і перевіряє виконання умови цього неметону. Гравець, який виконав цю умову, отримує жетон звершення цього неметону. Якщо жетон у суперника, то гравець забирає його собі.

Церемонію не можна провести, якщо власник жетона звершення неметону не зміниться. Це також стосується випадків, коли кілька гравців виконують умову й один з них уже має відповідний жетон звершення неметону.

ВІКОНАННЯ УМОВ НЕМЕТОНУ

Перевіряючи виконання умови неметону, ви враховуєте лише сусідні з ним території. Кожен гравець рахує кількість відповідних елементів на сусідніх територіях, **де він присутній** (наприклад, найбільша кількість святилищ, найменша кількість кланів тощо). Гравець, який виконав умову неметону, отримує відповідний жетон звершення неметону.

Якщо кілька гравців виконали умову неметону, а відповідний жетон звершення у гравця, якого немає серед цих претендентів, то цей жетон звершення повертають у запас.

Зауважте, що додавання цього модуля не гарантує появи неметона в грі! Це зроблено навмисно, щоб відкриття неметонів залишалось рідкісною та особливою подією.

творці

Автор гри: **Крістіан Мартінес**

Ілюстрації на коробці та картах: **Джим Фіцпатрік**

Ілюстрації територій: **Сільвен Леруа**

Артдиректори: **Ян Муссу та Роберт Короді**

Редактор: **Стівен Кімбалл**

Випусковий редактор: **Арно Шарпентьє**

Виробництво: **Surfin' Meeples China**

Коректура: **Ей-Джей Ламбет**



українське видання

Керівник проекту: **Роман Козумляк**

Випускова редакторка: **Олена Журба**

Перекладач: **Святослав Михаць**

Верстальник: **Артур Патрихалко**

Українське видання © 2026 Lord of Boards
www.lordofboards.com.ua



DONNEZ
à
RECYCLEZ



ASSOCIATION



MAGASIN



DÉCHÈTERIE

Adresses sur quefaire.demesdechets.fr