

# ЗУХВ ЛІ

# ЄДИНОРОГИ

Правила

**ЗБИРАЙ АРМІЮ ЄДИНОРОГІВ.  
ЗРАДЖУЙ СВОЇХ ДРУЗІВ.  
ЄДИНОРОГИ ТЕБЕ НЕ ОСУДЯТЬ.**

## ПОЧАТОК ГРИ

Роздай кожному гравцю карту з правилами. Перетасуй колоду карт з *Малюками* (білі сорочки), і помісти до *Стійла* кожного гравця *Малюка* єдиного, вибрану випадковим чином. Постав не використані карти до *Ясел*.

Перетасуй колоду карт з чорними сорочками, роздай кожному гравцю по 5 карт. Решту карт утворять *Колоду*.

У чийому *Стійлі* є найбарвистіший *Малюк*, той ходить першим. Після нього ходять інші гравці за годинниковою стрілкою.

## ПОРЯДОК ХОДУ ГРАВЦЯ

Хід кожного гравця складається з 4-ьох фаз:

**ПОЧАТОК ХОДУ:** якщо якась карта у твоєму *Стійлі* має ефект «Якщо ця карта на початок ходу знаходиться у твоєму *Стійлі*...», то в цю мить ти повинен активувати цей ефект. Якщо ти перейдеш до наступної фази без активації ефекту, то в межах цього ходу він буде деактивованим.

**КАРТА З КОЛОДИ:** тягни одну карту з *Колоди*.

**ФАЗА ДІЇ:** зіграй карту з руки або тягни 1 карту з *Колоди*.

**КІНЕЦЬ ХОДУ:** на руках у гравця має лишитися максимум 7 карт, тому зайві карти він скидає до *Відбою*.

## КІНЕЦЬ ГРИ

Перемагає той, хто перший у кінці свого ходу збере необхідну кількість єдиного в своєму *Стійлі*:

3-5 гравців – 7 єдиного;

6-8 гравців – 6 єдиного.

Якщо в *Колоді* закінчатся карти раніше, ніж хтось набере необхідну для перемоги кількість єдиного, перемагає той, у кого більше єдиного в *Стійлі*. Якщо у двох гравців буде однакова кількість єдиного, то переможцем стане той, у кого більше літер в іменах єдиного.



Ось перелік термінів, з якими ви стикнетесь підчас гри.

**МІСЦЯ:**

*Стійло* твоє місце, де ти розміщуєш своїх єдиного, карти *Росту* і *Спаду*.

*Ясла* місце, де розташовані інші *Малюки*, які не перебувають в *Стійлах* гравців.

*Колода* сукупність карт з чорними сорочками, з якої гравці тягнуть карти. Також до *Колоди* можна домішати карти з доповнень до цієї гри.

*Відбій* місце, куди кладуть карти, які пожертвували, скинули чи знищили підчас гри. Також ефекти деяких карт передбачають, що з *Відбою* можна тягнути карту.

## Дії:

<i>Жертвувати</i>	переміщення карти з твого <i>Стійла</i> до <i>Відбою</i> .
<i>Знищувати</i>	переміщення карти з чужого <i>Стійла</i> до <i>Відбою</i> .
<i>Поцупити</i>	переміщення карти з чужого <i>Стійла</i> до свого <i>Стійла</i> .
<i>Скидати</i>	переміщення карти зі своєї руки до <i>Відбою</i> .
<i>Тягнути</i>	береш верхню карту з <i>Колоди</i> і додаєш її до карт у своїй руці.
<i>Помістити</i>	ставиш карту у своє <i>Стійло</i> .

## ЦІЛІ:

<i>Будь-який гравець</i>	один з гравців (включаючи тебе).
<i>Будь-який інший гравець</i>	один з гравців (крім тебе).
<i>Кожен гравець</i>	усі гравці (включаючи тебе).
<i>Кожен інший гравець</i>	усі гравці (крім тебе).
<i>Будь-яка кількість гравців</i>	стільки гравців, скільки ти вкажеш (крім тебе).

## УМОВИ ДІЙ:

« <i>І</i> »	ти повинен виконати обидві вказані умови.
« <i>Тоді</i> »	другу частину дії можна робити тільки тоді, коли успішно реалізовану першу.
« <i>Якщо ти так зробиш</i> »	застосовується тільки тоді, коли ти <u>вирішив</u> <u>реалізувати</u> попередню дію.

У грі є п'ять типів карт:

❗	<b>КАРТИ ДІЙ</b>	можна зіграти у будь-який момент Фази дії іншого гравця (якщо інше не зазначене на цій карті). Якщо карту <i>Дії</i> застосували підчас твого ходу, ти можеш відповісти власною картою <i>Дії</i> (навіть якщо ти вже виклав карту у Фазі дії). За один раз можна використати безліч карт <i>Дії</i> .
⬆️	<b>КАРТИ РОСТУ</b>	мають позитивний ефект. Ти можеш помістити карту <i>Росту</i> в чуже <i>Стійло</i> . Дія карти <i>Росту</i> у твоєму <i>Стійлі</i> поширюється тільки на твоє <i>Стійло</i> (якщо інше не зазначене на карті).
⬇️	<b>КАРТИ СПАДУ</b>	мають негативний ефект. Ти можеш помістити карту <i>Спаду</i> в чуже <i>Стійло</i> . Дія карти <i>Спаду</i> у твоєму <i>Стійлі</i> поширюється тільки на твоє <i>Стійло</i> (якщо інше не зазначене на карті).
★	<b>КАРТИ МАГІЇ</b>	мають одноразову дію. Коли ти застосовуєш карту <i>Магії</i> , її ефект починається негайно; після цього її треба скинути у <i>Відбій</i> .
	<b>КАРТИ ЄДИНОРОГІВ</b>	ти можеш помістити у будь-чиє <i>Стійло</i> . Є три види <i>Єдинорогів</i> :
🔺	<b>КАРТИ МАЛЮКІВ</b>	потрапляють у <i>Стійло</i> лише з <i>Ясел</i> . Їх не можна додати до <i>Колоди</i> чи до руки гравця.
🔻	<b>КАРТИ ЗВИЧАЙНИХ ЄДИНОРОГІВ</b>	не мають якихось ефектів. Їх можна просто любити та плекати.
🔷	<b>КАРТИ МАГІЧНИХ ЄДИНОРОГІВ</b>	мають певні ефекти. В одних <i>Магічних єдинорогів</i> ефект є постійним, в інших – ефект треба активувати.

## ОСОБЛИВОСТІ ГРИ

Підчас Фази дії ти можеш виконати один з варіантів:

- Зіграти карту *Росту*;
- Зіграти карту *Спаду*;
- Зіграти карту *Магії*;
- Зіграти карту *Єдинорога*

**АБО** потягнути карту

## СТІЙЛО І ЕФЕКТИ

Кarti *Єдинорогів*, *Росту* чи *Спаду* не мають жодного ефекту, поки вони в твоїй руці. Вони починають діяти тільки тоді, коли опиняються у твоєму *Стійлі*.

## ПОСТІЙНИЙ І АКТИВОВАНИЙ ЕФЕКТ

Деякі ефекти карт настають за певних умов, які завжди настають після «якщо» і «коли».

Деякі з цих ефектів є обов'язковими («Якщо на початку твого ходу ця карта в твоєму *Стійлі*, скинь карту») чи вибірковими («Якщо на початку твого ходу ця карта в твоєму *Стійлі*, ти можеш *поцупити* єдинорога»).

Якщо ефект дії карт *Єдинорогів*, *Росту* чи *Спаду* не потребує активації, тоді цей ефект є постійним і починається в той момент, коли ця карта опиняється у твоєму *Стійлі*.

## НЕМОЖЛИВІ ДІЇ

Інколи підчас гри виникають ситуації, коли ти змушений зробити неможливе:

- Скинути карту, якщо в твоїй руці немає карт;
- Пожертвувати, якщо в твоєму *Стійлі* немає карт;
- Пожертвувати карту, якою жертвувати не можна.

Тоді ти не виконуєш цю дію.

## «ГРАТИ» І «ПОМІСТИТИ ПРЯМО В СТІЙЛО»

«Грати» стосується гри картами з руки підчас Фази дії чи гри картою *Дії* в будь-який момент. «Якщо ти *переміщуєш* карту прямо у своє *Стійло*», то ти не «граєш» картою, тобто на цю карту не можна «*НІТнути*»

## «ВИТЯГНУТИ» І «ВИБРАТИ»

Ти «витаєш» карту випадково, а «вибираєш» – ту, яку хочеш.

## ПОШУК КАРТ

Ефект деяких карт дозволяє знайти карту в *Колоді* чи *Відбої* («Коли ця карта потрапляє у твоє *Стійло*, ти можеш пошукати в *Колоді* карту *Росту* і додати її до своєї руки»). Як тільки ти знайдеш цю карту, її треба показати усім іншим гравцям перед тим, як ти додаш її до карт у своїй руці.

