





БУМЕРАНГ

ЄВРОПА

ШВИДКА ГРА ПРО МАНДРИ!

Автор – Скотт Алмз

Ілюстраторка – Керрі Ейкен

Ласкаво просимо до світу гри «*Бумеранг. Європа*»! Подорожуючи Європою, гравці намагатимуться відвідати якнайбільше країн і набратися незабутніх вражень до кінця швидкоплинної відпустки. Позначаючи на мапі свої туристичні відкриття, ласуючи національними стравами та знайомлячись із дивовижними пам'ятками, гравці здобуватимуть переможні очки.

Протягом чотирьох раундів гравці вибиратимуть карти, відмічатимуть різноманітні досягнення на своїх листах для підрахунку очок, а наприкінці гри найзавзятішого мандрівника оголосять переможцем. Щасливої подорожі!

Якщо ви вже знайомі з іншими іграми серії «Бумеранг», то радимо вам перейти до кроку 4 («Гравці рахують очки»), наведеного в цих правилах далі...

КОМПОНЕНТИ

- 28 карт
- 4 олівці
- 1 блокнот для підрахунку очок

СТРУКТУРА КАРТИ



ПРИГОТУВАННЯ

1. Дайте кожному гравцеві олівець і лист із блокнота для підрахунку очок.
2. Перетасуйте всі карти, сформуйте колоду й покладіть її долілиць. Ви готові до гри!

ПЕРЕБІГ ГРИ

Гра триває чотири раунди. Щораунду гравці вибирають карти з руки, щоб зібрати комбінації та набирають очки у п'яти різних категоріях.

Наприкінці кожного раунду гравці записують свої здобутки, після чого тасують зіграні карти й формують нову колоду. Після закінчення четвертого раунду гравці підсумовують свої результати й визначають переможця!

КОЖНИЙ РАУНД СКЛАДАЄТЬСЯ З ТАКИХ ПОСЛІДОВНИХ КРОКІВ:

1. Гравці отримують по 7 карт.
2. Гравці вибирають карти перших вражень.
3. Гравці передають карти по колу й вибирають 6 інших карт.
4. Гравці рахують очки.

Докладніше про те, що відбувається протягом кожного кроку...

1. Роздайте кожному гравцеві по 7 карт

На початку кожного раунду перетасуйте 28 карт. Роздайте кожному гравцеві по 7 карт. Якщо у грі бере участь менше ніж чотири гравці, то в колоді залишаться зайві карти. Відкладіть ці карти вбік, не перевертаючи їх горілиць. Ці відкладені карти можна переглянути лише на початку наступного раунду, коли ви знову тасуватимете всі 28 карт.

2. Виберіть карту першого враження

Отримавши по 7 карт, гравці переглядають їх і вибирають по 1 карті першого враження. Кожен гравець викладає вибрану карту долілиць перед собою. Ця карта вплине на підрахунок очок у поточному раунді. На відміну від інших карт, які вибиратимуть гравці, карта першого враження буде секретом для інших гравців до кінця раунду. Кожен гравець завжди може подивитися свою карту першого враження.

Коли ви вибираєте карту першого враження, пам'ятайте, що ваша мета – набратися якнайбільше вражень наприкінці раунду. Тому зверніть увагу на значення в лівих верхніх кутах карт (від 1 до 7). Наприкінці раунду ви порівняєте значення на вашій карті першого враження зі значенням на вашій карті останнього враження (остання карта, яку ви отримаєте – див. нижче): різниця між цими значеннями – кількість здобутих очок.

3. Гравці передають і вибирають карти

Щойно гравці виберуть карти першого враження і покладуть їх долілиць перед собою, усі інші карти, які лишилися в них на руках, вони передають долілиць сусідам ліворуч. Тепер кожен гравець переглядає

отримані карти, вибирає одну з них і кладе її горілиць перед собою біля закритої карти першого враження. Після цього знову передайте карти на руці (уже п'ять карт) гравцеві ліворуч від вас. Тепер кожен гравець вибирає ще 1 карту й викладає її горілиць поряд з іншими вибраними картами, а потім знову передає позostalі карти ліворуч.

Так триває, доки на руці кожного гравця не залишиться тільки одна карта, яку також треба передати гравцеві ліворуч - той відразу додає її горілиць до свого ряду карт. Цю останню карту називають картою останнього враження (див. нижче).

4. Гравці рахують очки

Тепер гравці рахують очки, здобуті за час відпустки. Кожен гравець рахує очки на вибраних картах, записуючи їх на своєму листі. Очки можна здобути в кількох категоріях. Результат кожного гравця в поточному раунді залежатиме від семи вибраних ним карт.

Докладніше про різні способи здобуття очок наприкінці кожного раунду...

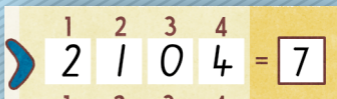
Перше й останнє враження

На початку підрахунку очок порівняйте значення на ваших картах першого й останнього вражень (перша й остання вибрані карти). Різниця між цими значеннями – це ваші очки в цій категорії.

У кожному раунді здобуті таким способом очки записуйте у верхній частині вашого листа для підрахунку.

***Наприклад.** Якщо значення вашої карти першого враження – 4, а карти останнього враження – 1, то цього раунду ви здобудете 3 очки в категорії «Перше й останнє враження» (адже: $4 - 1 = 3$). Так само, якщо значення вашої карти першого враження – 1, а останнього враження – 4, ви теж здобудете 3 очки.*

Цей гравець здобуває 2 очки за враження у першому раунді, 1 очко – у другому раунді, 0 очок – у третьому раунді й 4 очки у четвертому раунді.



Країни

Країни на вибраних вами картах – це країни, які ви відвідали в поточному раунді. За кожну таку країну закресліть відповідну літеру на вашому листі для підрахунку очок (літери зазначені на картах внизу ліворуч). Наприкінці гри ви здобуваєте по 1 очку за кожну відвідану країну.

Цей гравець вибрав карти з літерами «Р» і «С» у першому раунді й закреслив ці літери на своїй мапі. Тепер йому потрібна карта з літерою «П», щоб у подальших раундах завершити регіон.



Крім того, кожен європейський регіон може дати гравцеві від 2 до 5 очок (кожен регіон має певний колір). Якщо ви першим відвідали всі країни в регіоні, ви здобуваєте додаткові очки! У такому разі повідомте про це інших гравців під час підрахунку очок у категорії «Країни» й обведіть жовту зірку з додатковими очками, зображену поряд з регіоном. Усі інші гравці повинні замалювати відповідну зірку на своїх листах для підрахунку, щоб не забути, що ці додаткові очки вже здобув їхній суперник (отже, їх уже не можна здобути).

Під час кількох раундів цей гравець відвідав усі країни Бенілюксу. Він здобуває 3 додаткові очки, які ніхто з інших гравців більше не зможе здобути!



Важливо. Якщо наприкінці одного раунду кілька гравців відвідали всі країни того самого регіону, то вони всі здобувають додаткові очки за цей регіон.

Також важливо. У подальших раундах ви можете вибирати карти з уже відвіданими вами країнами. Однак ви не закреслюєте їх повторно на вашій мапі й не здобуваєте очок за повторні відвідування країн.

Гравці також можуть здобути додаткові очки, якщо вони **відвідали принаймні одну країну в кожному регіоні**. У такому разі гравець повідомляє про це суперників й обводить зірку з додатковими очками (блакитні зірки, зображені на листі для підрахунку очок біля символу паспорту). Інші гравці повинні викреслити відповідну зірку, щоб не забути, що ці додаткові очки вже недоступні. Протягом гри кожен гравець може лише один раз здобути додаткові очки за відвідування всіх регіонів.



Перший гравець, що відвідав усі регіони, здобуває 7 очок. Другий гравець – 3 очки, а третій (у грі втрьох або вчотирьох) – 1 очко.

Важливо. Подібно до жовтих зірок, якщо наприкінці того самого раунду кілька гравців претендують на здобуття додаткових очок за відвідування всіх країн, то вони всі здобувають найбільший доступний бонус.

Кухня

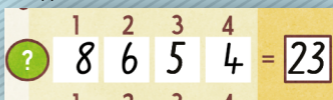
На багатьох картах зображено зелені символи. Це різноманітні страви й напої, які ви куштували під час подорожей. Кожен символ відповідає різній кількості очок: пиво – 1, сир – 2, вино – 3, міцні напої – 5 очок. Підсумуйте очки за страви й напої, зображені на вибраних вами картах у поточному раунді. Якщо сума

становить від 1 до 7, запишіть це значення у відповідну клітинку на вашому листі для підрахунку. Це очки, здобуті вами в цій категорії. Якщо сума становить 8 або більше, то у відповідну клітинку запишіть половину від цієї суми (округляйте до більшого).

Мало приємного, коли болить живіт!

Наприклад. Святослав зібрав 3 карти з пивом та 1 карту з сиром, тому в категорії «Кухня» він здобуває 5 очок ($1 + 1 + 1 + 2 = 5$). Якби він зібрав 2 карти з вином та 1 карту з міцними напоями, то здобув би 6 очок. Ці карти дають 11 очок ($3 + 3 + 5$), а отже, суму треба поділити на 2 й округлити до більшого.

Наприклад, у першому раунді цей гравець набрав аж 16 очок у категорії «Кухня». Це число більше за 7, тому гравець поділив 16 на 2 та здобув 8 очок. У другому раунді він набрав 6 очок у категорії «Кухня», тож здобув 6 очок.



Транспорт

На багатьох картах зображено жовті символи одного з п'яти видів транспорту. За пари однакових символів на вибраних картах ви здобуваєте очки. Пара автомобілів дає 3 очки, поїздів – 4, велосипедів – 5, яхт – 7, а пара літаків – 9 очок.

Підсумуйте очки за всі пари однакових символів транспорту, зібраних вами цього раунду. Потім запишіть їх у наступну вільну клітинку в рядку транспорту на вашому листі для підрахунку очок.

Наприклад. Автомобілі дають 3 очки. Якщо ви зібрали пару автомобілів, то здобуваєте 3 очки (не 6). Якщо ви маєте лише одну карту з символом транспорту будь-якого виду, то не здобуваєте очок. Три однакові символи транспорту рахують як пару. Чотири однакові символи транспорту рахують як дві пари.

Наприклад, у першому раунді цей гравець зібрав пару поїздів, тому здобуває 4 очки. У другому раунді він зібрав пару автомобілів і пару яхт, тому здобув 10 очок!

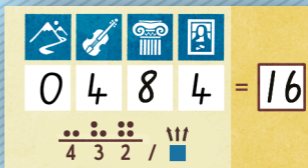
	1	2	3	4	
?	4	10	7	9	= 30

Пам'ятки

Перевірте, чи є блакитні символи різних пам'яток на вибраних вами картах. У грі є чотири типи символів пам'яток. Щораунду ви можете вибрати пам'ятку будь-якого типу на ваших картах і здобути 4/3/2 очки (у грі вдвох/утрьох/учотирьох відповідно) за кожну пам'ятку цього типу, зображену на картах **усіх інших гравців**. Ви самі вирішуєте, за який тип пам'яток здобувати очки та чи здобувати їх узагалі в цьому раунді. Здобуті очки запишіть у клітинку під відповідною пам'яткою в рядку пам'яток на вашому листі для підрахунку очок.

Наприклад. Якщо на ваших картах є щонайменше один символ мистецтва, а в цьому раунді ви вирішили здобути очки за мистецтво, ви переглядаєте карти всіх інших гравців. Якщо ви нарахували 3 символи мистецтва на картах суперника у грі вдвох, то здобуваєте 12 очок ($3 \times 4 = 12$). У грі втрьох ви здобудете 9 очок ($3 \times 3 = 9$) за таку кількість символів, а у грі вчотирьох – 6 очок ($3 \times 2 = 6$). Під час цього підрахунку ви не рахуєте очки за символи пам'яток на ваших картах. Однак здобути очки за певний тип пам'яток ви можете лише тоді, коли цей тип зображений принаймні на одній з ваших карт.

У першому раунді (у грі вчотирьох) цей гравець здобув очки за музику. Символ музики був зображений лише на двох картах суперників, тому цей гравець здобув 4 очки. В іншому раунді він здобув 8 очок за архітектуру, бо символ архітектури був на чотирьох картах інших гравців.



Важливо. Щораунду ви можете здобути очки лише за пам'ятки одного типу, а здобути очки за певний тип пам'яток (мистецтво, архітектура, музика, пам'ятки природи) можна лише один раз на гру. Тому, якщо ви вже заповнили клітинку відповідної пам'ятки в попередньому раунді, вдруге здобути очки за цю пам'ятку ви не зможете! Якщо наприкінці гри на вашому листі для підрахунку залишаться незаповненими клітинки пам'яток певного типу, ви не здобудете очок за ці пам'ятки.

Пам'ятайте. Щоб ви могли щораунду здобувати очки за пам'ятки певного типу, на ваших картах повинен бути зображений принаймні один символ цієї пам'ятки. Якщо на ваших картах буде кілька таких символів, то це ніяк не вплине на кількість очок, яку ви здобудете за цей тип.

НОВИЙ РАУНД

Після того як наприкінці кожного раунду всі гравці завершать підрахунок очок, візьміть усі 28 карт, перетасуйте їх і роздайте знову так само, як у попередньому раунді.

Важливо. Якщо у грі бере участь менше ніж 4 гравці, візьміть використані в попередньому раунді карти, перетасуйте їх, сформууйте колоду й покладіть її долілиць. Зверху цієї колоди покладіть карти, які ви відклали вбік, коли роздавали карти в попередньому раунді. Тепер роздайте карти зверху колоди й починайте новий раунд. Отже, невикористані в попередньому раунді карти неодмінно будуть зіграні в наступному.

КІНЕЦЬ ГРИ

Гра закінчується після підрахунку очок наприкінці четвертого раунду. Гравці додають очки в кожній категорії та підсумовують результати (не забудьте про очки за країни, додаткові очки за регіони й додаткові очки за відвідування всіх регіонів на мапі). Гравець із найбільшою кількістю очок перемагає!

У разі нічиєї перемагає претендент, який здобув найбільшу кількість додаткових очок за відвідування всіх регіонів на мапі. Якщо знову нічия (або жоден з претендентів не здобув очок за відвідування регіонів), перемагає той з них, хто набрав найбільше очок у категорії «Перше й останнє враження».

ВАРІАНТ ГРИ ЗІ ЗМІНОЮ НАПРЯМУ

Граючи втриьох чи вчотирьох, ви можете зробити гру варіативнішою. Щораунду змінюйте напрям, у якому гравці передаватимуть один одному карти. У першому раунді – ліворуч, у другому – праворуч тощо.

Примітка від видавця: Щоб створити справді цікаву й захопливу гру, нам довелося іноді жертвувати правдивістю інформації. Тож страви на деяких картах можуть бути не дуже популярні у відповідних країнах.

На свій захист зазначимо, що «Бумеранг. Європа» – це все-таки настільна гра, а не навчальний посібник :)

