



6+ 2-6 ИГРОКОВ 10 ОТ 10 МИН

Друг против друга

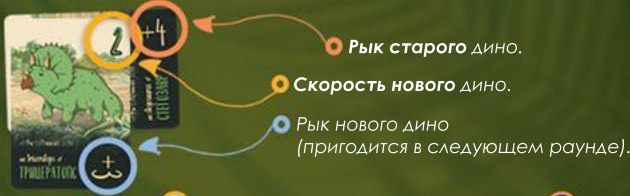
Игроки участвуют в соревновании динозавров – задача не только победить в текущем раунде, но и хорошо подготовиться к следующему. Очень простые правила дают пищу для размышлений: когда стоит выставить наиболее быстрого дино, а когда сыграть на перспективу.

Подготовка к игре

Перемешайте колоду и раздайте игрокам по 3 карты. Игроки берут карты в руку и смотрят их, не показывая другим. Ещё по 1 карте откройте перед игроками на столе и поверните их боком. Остальные карты положите одной колодой рубашкой вверх в центре стола.



На каждой карте дино два главных параметра: **скорость** и **рык**. Дино всегда работают парой: **скорость нового** дино суммируется с **рыком старого** дино (сыгранного в прошлом раунде).



Скорость нового дино суммируется с **рыком старого дино**.
Результат этой пары дино: $2 + 4 = 6$.

Ход игры

В начале каждого раунда перед игроком лежит боком его стопка ранее сыгранных карт (в начале игры это всего одна карта).

1. Каждый игрок выбирает по 1 карте из руки и кладёт **рубашкой вверх** поверх своей стопки сыгранных карт. Карта кладётся прямо – так, чтобы оставался виден **рык старого** дино.

2. Когда все сделали выбор, игроки **одновременно открывают** сыгранные карты – так, чтобы **скорость нового** дино оказалась рядом с **рыком старого**. Каждый называет сумму этих значений на своей паре карт.

Если результат игрока больше, чем у его ближайших соседей справа и слева, такой игрок получает **трофей**: переворачивает свою карту старого дино (которая давала в этом раунде рык) рубашкой вверх.

При игре 4-х и более игроков – сразу несколько игроков могут получить трофеи. При игре вдвоем – вы сравниваете свои результаты только друг с другом.

3. Все сыгранные карты поворачиваются боком, пополняя стопки ранее сыгранных карт игроков. Теперь от этих новых карт будет учитываться рык в следующем раунде.

4. Игроки собирают в руку по карте из общей колоды и начинают следующий раунд.

Завершение игры

Если в конце раунда колода закончилась и карт хватило не всем, чтобы пополнить руку – игра завершается. Игроки подсчитывают **число трофеев** в своих стопках – карты, перевёрнутые рубашкой вверх. Побеждает игрок с наибольшим числом трофеев. При равенстве числа трофеев побеждает игрок с наибольшей **суммой скорости** своих карт трофеев.



6+ 1-6 ИГРОКОВ 10 ОТ 10 МИН

Командная игра

В «Динозаврикус» можно играть сообща! Вы соревнуетесь с **чужаком** и побеждаете или проигрываете все вместе. Цель игры – продержаться до конца колоды и закончить игру с максимальным счётом.

Подготовка к игре

Перемешайте колоду и раздайте игрокам карты. При игре вдвоём – по 3 карты, втроем и более – по 2 карты, при игре в одиночку – возьмите 4 карты. Игроки берут карты в руку и смотрят их, не показывая другим.

Остальные карты положите одной колодой рубашкой вверх в центре стола.

Верхнюю карту откройте рядом с колодой и поверните её боком. Сверху на неё выложите ещё одну карту с колоды, на этот раз рубашкой вверх и прямо – так, чтобы оставался виден рык нижней карты. Это **карты чужака**.

Ещё одну карту из колоды откройте рядом с игроками и поверните боком – это **дино игроков**.



Зная, но не называя свои карты, игроки договариваются – кому делать первый ход. Далее в игре ход будет передаваться по часовой стрелке.

Ход игры

1. Очередной игрок должен сыграть 1 карту: в открытую поверх дино игроков – так, чтобы **скорость нового** дино оказалась рядом с **рыком старого** дино игроков.

Если же у очередного игрока к началу его хода нет карт и ему нечего сыграть – **игроки проигрывают**, так как их дино выбыл из соревнования.

2. После того, как сыграна карта игроков, наступает ход чужака – его закрытая карта открывается.

Если сумма рыка и скорости дино игроков оказалась **меньше или равна** результату чужака, игроки не собирают карты.

Если сумма рыка и скорости дино игроков оказалась **больше**, чем у чужака – очередной игрок берёт из колоды 2 карты. До того как игрок посмотрел карты, он решает, взять ли карты себе или раздать 1 / обе карты другим игрокам.

Если в этот момент в колоде не осталось карт, **игроки побеждают** в игре и переходят к подсчёту очков!

По сложным правилам:

После взятия/раздачи выигранных карт тот же игрок может сбросить одну любую карту из руки в общий **Зимний Запас** игроков. Карты Зимнего Запаса складываются в отдельную общую для всех игроков стопку. Эти карты определяют счёт игроков в случае победы в игре.

3. Поверните боком разыгранные в этом раунде карты дино игроков и чужака, пополняя ими стопки разыгранных карт. На стопку карт чужака выложите новую карту из колоды – рубашкой вверх и прямо, как в начале игры.

Ход переходит к следующему игроку по часовой стрелке.

Завершение игры

Если игроки продержались до конца колоды, они побеждают в игре! Определите свой счёт и уровень победы:

- по простым правилам счёт равен **числу карт** на руках у игроков.
- по сложным – счёт равен **сумме скорости карт** в Зимнем Запасе.

до 3
до 10

Уровень 1
Компсогнат

Чужаки вас изрядно потрепали, но вы отважно продержались до конца состязания!

4-6
11-20

Уровень 2
Игуанодон

Уверенная победа! Хотя она далась вам нелегко. Переведите дух – отправляйтесь на водопой, чтобы восстановить силы.

7-9
21-30

Уровень 3
Трицератопс

Выдающийся результат! Истощённые в неравном бою, ваши соперники ещё не скоро рискнут соревноваться с вами!

10-12
31-40

Уровень 4
Стегозавр

Многие могут вам позавидовать! Чужаки, осмелившиеся бросить вам вызов, в панике сбегают, маневрируя среди деревьев и поломанных кустов!

13+
41+

Уровень 5
Тираннозавр

Вы стали мастером этой игры! Щёлкая челюстями, вы ловите на себе восхищённые взгляды других динозавров. Им всем далеко до вас!

ЕЩЕ БОЛЬШЕ ИНТЕРЕСНЫХ НАСТОЛЬНЫХ ИГР!



Экономикус

2-8 игроков, 9+, от 20 мин

Простая и весёлая экономическая игра! Скупайте компании, торгуйтесь на аукционе, создавайте рискованные стартапы! Простые правила для семейной игры, расширенные правила для опытных игроков.

РРЦ: 1990 руб.



Оркономика

2-5 игроков, 10+, от 30 мин

Орки и экономика! Зачем покупать компанию, когда её можно отобрать у других игроков! Каждый сектор помимо прибыли даёт особую способность. Играйте отчаянные комбинации карт и громите соперников!

РРЦ: 1990 руб.



Фиксиномика

2-5 игроков, 5+, от 15 мин

Детская игра на развитие счёта и планирование ресурсов. Собираем детальки, строим лаборатории и совершаем подвиги, устраняя аварии – чтобы получить победные жетоны Тыдыщ!

РРЦ: 1990 руб.



Дорогая, я в гараж!

2-5 игроков, 4+, от 10 мин

Семейная игра для детей и родителей – о времени и планировании важных и срочных дел! Кто сумеет продержаться дольше всех и не оказаться заваленным делами?

РРЦ: 990 руб.



Лемминги

2-5 игроков, 4+, от 10 мин

Лемминги бегут купаться! Но самый хитрый лемминг норовит последним остаться на берегу, чтобы первым вернуться в нору к обеду. У игроков скрытые роли: кто за какого лемминга играет. Больше того, роли могут меняться по ходу игры!

РРЦ: 490 руб.



Языколом

1-8 игроков, 6+, от 10 мин

Весихииси сихиси хиссия! Что на финском означает "Чудище шипит в лифте!" Очень простая, весёлая и познавательная игра – подойдёт и для взрослой вечеринки, и для самых маленьких игроков!

РРЦ: 890 руб.



Танчики

1-4 игроков, 9+, от 20 мин

Круши кирпичи, защищай штаб, стреляй по всему, что движется! Игра из нашего детства – теперь в виде боевой стратегии на планирование манёвров. Огромное число вариантов игровых полей – "уровней" и боты с искусственным интеллектом!

РРЦ: 1590 руб.



Клумба

2-4 игрока, 8+, от 15 мин

По-настоящему мирная семейная игра с необычными красивыми компонентами. Кто соберёт из цветов лучшую клумбу и приманит на неё больше всех бабочек? Игра понравится любителям Каркассона и других простых семейных игр.

РРЦ: 1490 руб.



Три самолёта

2-5 игроков, 5+, от 10 мин

На поле 3x3 клетки собираем самолёты! Желательно одного цвета, и чтобы хвост, крылья и нос были на своём месте, и чтобы раньше всех. Удивительно, но в этой игре и неправильные самолёты бывают полезны!

РРЦ: 490 руб.



www.economicusgame.com
Интернет-магазин издательства с бесплатной доставкой

Видео об игре
www.economicusgame.com/dino



Издательство настольных игр
ЭКОНОМИКУС
www.economicusgame.com

Авторы: Юрий Ямщиков
Иллюстрации: Елена Вишня
Дизайн: Анастасия Сенько, Studio Liberann
Руководство изданием: Фёдор Корженков

Спасибо за участие в подготовке и тестировании игры:
Елене и Ярославу Ямщиковым, Виктору, Анастасии и Никите
Скачковым, Василию Рядинскому, Ульяне Корженковой,
Елене Прокудиной, участникам конвента "Граникон-2018" и
коллегам из Гильдии разработчиков настольных игр "ГРАНИ".



ДИНОЗАВРИКУС

6+ 1-6 ИГРОКОВ 10 МИН