

❖❖ ЛЮДОЕДСТВО ❖❖

Дополнение к игре

«ЗА БОРТОМ!»

Карты набора «Людоедство» могут использоваться точно так же, как карты основного издания и других дополнений. Чтобы начать игру, замешайте новые карты навигации в колоду навигации, а новые карты припасов, соответственно, в колоду припасов. Доктор Хартер — новый персонаж, который начинает на банке между Шкетом и Черпаком.

МЕДИЦИНА

Вскрытие показало, что причиной смерти стало вскрытие.

Доктор Хартер.

Особый навык доктора Хартера — это использование аптечки без сброса

карты. Если доктор Хартер получит аптечку, он сможет лечить кого угодно каждый ход, пока она находится у него в руках.

Не забывайте, что если доктор Хартер передаст свою аптечку кому-либо для использования, она также будет сброшена. Кроме того, если доктор Хартер упадёт в воду с аптечкой в руках, она утонет.

КРОВОЖАДНЫЕ АКУЛЫ

Есть больные, которым нельзя помочь, но нет таких, которым нельзя навредить.

Доктор Хартер.

Если ваш персонаж мёртв и его тело оказалось за бортом, вы продолжаете игру в качестве злого духа в подчинении Дэви Джонса, преследующего лодку. Во время разыгрывания карты навигации вы можете призвать кровожадных акул, которые нанесут дополнительную рану всем тем, кто упал в воду.

К примеру, если Миледи и доктор Хартер упали за борт и утонули, Сноб погиб на лодке и его тело было выброшено за борт, а у Шкета есть приманка для акул, то выпавшие за борт могут получить максимум 3 раны от духов, призывающих акул, ещё одну за само падение и дополнительную рану, если Шкет решит использовать приманку или просто упадёт с ней в воду.

В начале игры договоритесь, будете ли вы играть по данному варианту правил.

КОРОТКАЯ ИГРА

Где гной — там вскрой!

Доктор Хартер.

Если вы хотите сыграть короткую игру, то начните с одной открытой птицей и одной раной у каждого.

СОВЕТЫ ПО СТРАТЕГИИ

*Хорошо привязанный пациент
не нуждается в анестезии.*

Доктор Хартер.

- **Важно контролировать не только ящик с припасами, но и руль.** Если вы не можете сами встать на руль, убедитесь, что там дружественный вам персонаж.
- **Не слишком часто помогайте своему другу и не делайте это слишком рано.** Помните, что друг вам нравится, но остаться живым важнее — поэтому убедитесь, что вы не получите рану просто так, а сможете достичь чего-то полезного. Помните, что очень часто, когда вы вступаете в драке за друга, ваш враг сразу же принимает противоположную сторону.
- **Не допускайте чужой победы.** Если вы

уже готовы увидеть последнюю птицу, а на борту находится персонаж с дюжиной карт припасов, скорее всего именно он станет победителем. Помните, что если вы выжили — это хорошо, но это не победа.

- **Гребите с умом.** Лучше не грести если у вас мало воды или если вы (или ваш друг) не сидите на руле.
- **Не забывайте забирать вещи покойников.** Им они уже не пригодятся, а остальным помогут выжить.
- **Уговорите своего врага подраться с кем-нибудь и скажите, что выступите на его стороне.** Когда начнётся драка, просто спокойно наслаждайтесь видом на море.

Дополнения к игре «За бортом!» сочетаются друг с другом: вы можете играть всемером или ввосьмером, а также использовать все специальные карты наборов вместе. Если вы хотите вернуться к оригинальной версии игры, достаточно просто убрать карты дополнения из колоды.

© 2010 Jeff Siadek
Art: Stephen K. Ratter
Art Direction: Fred Davis

Русская локализация:
© ООО «ИМПЕРИЯ», 2010

Над игрой работали: Д. Кибкало,
Т. Фисейский, С. Абдульманов

Выпущено компанией
«Магеллан».

