



Динамічна настільна гра для всієї родини,
де деруни в Коростені небезпечніші за поліцію,
твій головний ворог — не суперник, а ями
на дорозі, але краєвиди — найкращі у світі!



ПРИСТІБАЙТЕ ПАСКИ, МИ ВИРУШАЄМО!

Привіт, мандрівники!

*Попереду на нас чекає дивовижна подорож
від Ужгорода до Києва. Ми проїдемо всю нашу
неймовірну країну, побачимо фантастичні краєвиди
й, звісно, трохи випробуємо свої машини на міцність.*

*Не хвилюйтеся, правила тут прості, а головне в дорозі
— це гарний настрій та повний бак!*

МЕТА ГРИ:

Першим дістатися до Києва, проїхавши через усю країну, стартуючи з Закарпатської області. Маршрут пролягає через обласні центри — ключові точки дозаправки та випробувань.

ГОЛОВНИЙ СТРАТЕГІЧНИЙ РЕСУРС: ПАЛИВО

Кожен гравець стартує з повним баком, який містить 6 каністр (фішок) палива. На початку кожного ходу ти маєш обрати та оголосити режим руху:



РЕЖИМ РУХУ

ЕКОНОМ:

Рух = Значення кубика -1.

Витрата: 0 палива.

ЗВИЧАЙНИЙ:

Рух = Значення кубика.

Витрата: 1 паливо.

ТУРБО:

Рух = Значення кубика +2.

Витрата: 2 палива.

ЯК ЗАПРАВИТИСЬ?

ЗУПИНКА НА КАВУ:

Добровільний пропуск ходу
в будь-якому місці = +2 палива.

ОБЛАСНИЙ ЦЕНТР:

Зупинка в такому місті автоматично
заправляє бак до повного (6).

Особливі бонуси від перебування
на території деяких областей та
в колоді карт «Пригоди на трасі».

РЕГІОНАЛЬНІ БОНУСИ

Кожен регіон України має свій унікальний характер, який впливає на твою поїздку! Бонус області діє постійно, поки ти подорожуєш її територією. Заводячи мотор на початку кожного свого ходу, завжди перевіряй, в якому регіоні зараз перебуває твоє авто, і застосовуй його переваги, аж поки не доїдеш до наступної області.

Коли ти стаєш чітко на клітинку обласного центру (наприклад, місто Житомир), ти заправляєшся до повного (6 фішок палива).

«ПРИГОДИ НА ТРАСІ» (КЛІТИНКИ ЗІ ЗНАКОМ ОКЛИКУ)



Це місця, де асфальт раптово перетворюється на лотерею, а кожен зустрічний водій підозріло блимає тобі фарами, натякаючи: попереду щось буде. Тягни карту з колоди «Пригоди на трасі».

«БЕЗДОРІЖЖЯ» (КЛІТИНКИ З ПОМАРАНЧЕВИМ КОНУСОМ)



Це особливі небезпечні або складні ділянки доріг — місця, де GPS каже «їдьте прямо», а здоровий глузд шепоче «пиши заповіт».

- Рух із цієї клітинки автоматично коштує +1 додаткову каністру палива.
- Якщо у тебе 0 палива, ти не можеш покинути клітинку без «Зупинки на каву».
- Toyota Land Cruiser ігнорує цей штраф.

ТВОЄ АВТО

На початку гри обери транспорт, яким ти вирушиш
у цю незабутню мандрівку.

Кожне авто має свою унікальну особливість:

1. TOYOTA LAND CRUISER:

Автомобіль, створений для місць, де замість доріг є лише напрямки. Ігнорує штрафи клітинок «Бездоріжжя».

2. TESLA MODEL S:

Заряджається енергією чистої економії. Кожного разу, коли ти використовуєш Економ-режим, ти не просто не витрачаєш паливо, а відновлюєш +1 каністру.

3. BMW M5:

Провокує на пригоди швидше, ніж ти встигнеш пристебнутися. У Турбо-режимі отримай +3 до кубика.

4. SKODA OCTAVIA:

Вірна конячка, яка знає, як об'їхати проблеми. Потрапив на клітинку «Пригоди на трасі»? Тягни дві карти пригод і обирай кращу. Іншу поклади униз колоди.

5. MERCEDES-BENZ SPRINTER:

Король українських доріг із великим баком. На початку гри ти стартуєш із 8 каністрами палива (замість 6). У всіх обласних центрах заправляєшся до повного максимуму — 8 каністр.

6. VOLKSWAGEN TIGUAN:

Стабільний німецький прагматизм: якщо дорога здається занадто поганою, він завжди дасть другий шанс. Коли на кубика випадає 1 або 2, ти можеш перекинути його один раз за хід.

7. MERCEDES-BENZ G-WAGON:

Любить шум і драму, а коли реве мотор — затори розступаються самі. Якщо в Турбо-режимі випало максимальне число (6) — отримай ще один хід.

8. RANGE ROVER SPORT:

Справжній аристократ на дорозі, який дивиться на ями та пастки як на незначні життєві дрібниці. Якщо потрапив на «Бездоріжжя» або «Пригоди на трасі» — кинь кубик. Випало 5-6: ігноруй негативний ефект.

ПІДГОТОВКА ДО ГРИ

Розмістіть автомобілі на стартовій позначці.



Визначте, хто ходить першим
(за домовленістю або кубиком).



ПОЧИНАЙТЕ ПОДОРОЖ!

На початку кожного ходу ти маєш обрати та оголосити режим руху (Економ, Звичайний або Турбо) та сплатити відповідну кількість фішок палива.
Кинь кубик – проїдь вперед.

ЗАВЕРШЕННЯ РУХУ

ЯКЩО ТИ ЗУПИНИВСЯ НА:

- звичайній клітинці → хід закінчується.
- спеціальній клітинці → одразу активується її ефект.
- місті (обласному центрі) → паливо відновлюється до максимуму.

ЯКЩО В ЕКОНОМ-РЕЖИМІ ВИПАДАЄ 1, ТО:

- ! $1 - 1 = 0$ — ти залишаєшся на місці, але хід все одно вважається використаним.



КЛІТИНКИ «ЛОКАЛЬНІ ПАСТКИ»

Активуються, якщо твоє авто зупинилось на території
таких міст:

КОВЕЛЬ: ЗАЛІЗНИЧНИЙ ВУЗОЛ

Ти потрапив в місто, де поїздів більше, ніж людей. Шлагбаум опустився прямо перед твоїм носом.

Пастка: Ти застряг на переїзді. Кинь кубик: якщо випало 1, 2 або 3 — ти стоїш і рахуєш вагони (пропуск 1 ходу). Якщо 4, 5 або 6 — ти ризикнув і проскочив, але від страху натиснув на газ так сильно, що втратив 1 каністру палива.

КОРОСТЕНЬ: ДЕРУННА ПАСТКА

Аромат свіжосмажених дерунів зі сметаною просочується навіть крізь зачинені вікна. Чинити опір неможливо.

Пастка: Ти вирішив зупинитися на 5 хвилин, а прокинувся через годину з повним животом та пустим гаманцем. Ти зобов'язаний наступний хід зробити в Економ-режимі.

ПОДІЛЬСЬК (КОЛИШНІЙ КОТОВСЬК): НАВІГАЦІЙНЕ ЗБЕНТЕЖЕННЯ

Твій навігатор каже «Котовськ», а нові знаки — що це «Подільськ». Намагаючись розібратись, ти пропустив поворот.

Пастка: Плутаєш напрямом, що змушує тебе відійти назад на 5 клітинок.

МЕЛІТОПОЛЬ: ЧЕРЕШНЕВА ЛИХОМАНКА

Ти заїхав в місто спокусливої соковитої черешні на кожному кроці. Зупинитися і не купити відерце — виклик законам гостинності.

Пастка: Ти застряг на дегустації найсолодших ягід. Витрачаєш 1 каністру палива на кондиціонер, поки стояв на узбіччі.

МАКІЇВКА: СТАРА ТРАМВАЙНА МЕРЕЖА

Ти застряг колесом на вулиці, де рейки стирчать з-під асфальту.

Пастка: Не можеш рухатися далі, поки не викинеш на кубик 1 або 6 (спроба вирватися з колії). Кожна невдала спроба коштує 1 каністру палива.

КРЕМЕНЧУК: МІСТ ЧЕРЕЗ ДНІПРО

Кременчуцький міст — це місце, де ями такі глибокі, що в них видно не лише арматуру, а й рибу, що плавають у Дніпрі.

Пастка: Потрапивши на цю клітинку, ти проколюєш колесо. Ти не можеш рухатися далі, поки не викинеш на кубик парне число. Кожна спроба коштує 1 каністру (витрачаєш на насос і лайку).

ПРИЛУКИ: ДИМОВА ЗАВІСА

Навігатор збожеволів через густу тютюнову хмару.

Пастка: Видимість нульова. Наступний твій хід робиться наосліп. Ти кидаєш кубик, але рухаєшся у протилежний бік (назад від Києва).



ФІНІШ: ПРИВІТ, СТОЛИЦЕ!

Перемагає той, хто першим зупиниться точно на клітинці «Київ».

Якщо фінальне значення Руху (з урахуванням кубика та режиму) є більшим, ніж кількість клітинок до фінішу — ти потрапив у затор: фішка залишається на місці, хід втрачається. Чекай наступної спроби!

ВАША ГРА — ВАШІ ПРАВИЛА!

Не бійтеся змінювати або доповнювати правила, якщо так буде цікавіше всім гравцям.

У разі виникнення спірної ситуації, просто домовтеся, як її вирішити, і продовжуйте гру.

Головне — отримувати задоволення від подорожі!



НАШІ ІГРИ:



«Вечорниці» 16+

Найкраща гра у своєму жанрі! Чудова гра для вечірки!



Вечорниці.Party 16+

Нові теми, нові завдання!



Батл!

Чоловіки проти жінок.
Розважальна гра.



Сімейні Вечорниці 10+

Ідеальна гра для сім'ї та друзів. Легші правила, але все ж суперцікаві теми.



Зіпсований телефон 14+

Гра нашої молодості, але по-новому! Тут потрібно малювати, відгадувати, знову малювати.



Битва за бункер 18+

Дискусійна карткова гра з постапокаліптичним сюжетом.



«ЧОРНІ ЛЕБЕДІ»

Гра про стійкість у світі хаосу, де кожне рішення змінює твоє майбутнє.



Замовляй
на нашому сайті



ПЛІТКАРКА 18+

Не просто гра. Це вечір, який ви згадуватимете роками.

ВЕЧОРНИЦІ