

# ЭКИВОКИ

## В ДОРОГУ

Компактная версия «Экивоки. В дорогу» разработана для того, чтобы вы могли взять ее с собой в поездку или использовать в качестве дополнительного набора карт к игре «Экивоки».

### ЧТО НОВОГО И ПОЛЕЗНОГО В ДОРОЖНОЙ ВЕРСИИ

- Новый способ объяснять слова: «Пластилиновая корова».
- 8 новых тем, 400 новых слов и выражений на обычных карточках.
- 80 новых заданий-«экивоков».
- Игра без игрового поля – на очки.
- Правила для игры вдвоем.

### КАК ИСПОЛЬЗОВАТЬ С ИГРОЙ «ЭКИВОКИ»

- Берите карточку «Э», если у вас выпало «шесть» на кубике.
- Попав на клетку «Э», берите обычную карточку. Кубик бросать не нужно. Выполните любое из предложенных на карточке заданий – на ваш вкус.
- Для игры потребуется пластилин.

## ПРАВИЛА

Ваша задача – набрать определенное количество очков быстрее соперников.

Все просто: бросьте кубик, возьмите карточку и выполните задание, соответствующее выпавшему числу. Задания заключаются в том, чтобы объяснять и отгадывать слова тем или иным способом.

На выполнение, как правило, дается 1 минута. Если задание выполнено успешно, запишите на свой счет то количество очков, которое выпало на кубике.

Можно играть большой компанией, маленькой и даже вдвоем.

### ИГРА КОМАНДАМИ

Оптимально: 2 команды по 3 – 5 человек. Может быть больше команд и больше игроков.

Игрок объясняет слова своей команде. Если команда успела за 1 минуту дать правильный ответ, очки зачисляются на ее счет. Если нет, команда не получает ничего.

### КАЖДЫЙ ЗА СЕБЯ

Оптимально: 3 – 5 человек.

Если игроков больше, лучше играть командами.

Игрок объясняет слова, отгадывают все участники. Если за 1 минуту дан правильный ответ, очки получают тот, кто объяснял, и тот, кто первым отгадал слово.

### ТЕТ-А-ТЕТ

Можно быть соперниками. А можно – союзниками.

Один игрок объясняет слова другому. Если слово отгадано, очки получает тот, кто его объяснял. Если слово не отгадано, объясняющий не получает ничего, а с отгадывающего списывается 1 очко.

Сначала бросьте кубик. Выпавшее число показывает, какое слово на карточке нужно объяснить и каким способом. Если справитесь с заданием, получите столько же очков.

**ВВ:** В ходе текущей партии берите задания только с определенной стороны карточек. Например, только с оранжевой.

 **СЛОВА** Объясните слово или выражение любыми словами, кроме тех, которые содержатся в задании (включая предлоги, союзы и т.п.), и их одно-коренных. Награда за успех – 1 очко.

 **НАОБОРОТ** Прочитайте вслух загаданное слово задом наперед (не более 3-х раз). Команда должна его восстановить и правильно произнести. Нельзя ничего записывать. Награда за успех – 2 очка.

 **РИСУНОК** Объясните слово с помощью рисунка. Нельзя издавать звуки, жестикулировать, писать цифры и буквы. Можно обозначить схему предложения или словосочетания с помощью условных знаков (см. «Подсказки»). Награда за успех – 3 очка.

 **ЖЕСТЫ** Объясните слово жестами. Нельзя издавать звуки. Можно показывать на предметы. Используйте условные знаки, чтобы обозначить схему предложения или словосочетания (см. «Подсказки»). Награда за успех – 4 очка.

 **ДА/НЕТ** Чтобы отгадать слово, команда задает вопросы. Игрок может отвечать только «да» или «нет». На выполнение этого задания может быть дано 2 минуты. Награда за успех – 5 очков.

## «Э» - ЗНАЧИТ «ЭКВИВОКИ»

Если на кубике выпало «шесть», возьмите карточку из колоды «Экивоки». На карточке указаны задание и вознаграждение за успех. Готовьтесь объяснять и отгадывать слова совершенно новыми способами:

**ПЕСНЯ** Спойте песню (можно несколько), в которой есть загаданное слово. Само слово произносить нельзя. Можно петь на иностранных языках.

**ПЛАСТИЛИНОВАЯ КОРОВА** Объясните загаданное слово с помощью скульптуры. Можно использовать пластилин и любые предметы – от скрепок и зубочисток до стульев и салфеток. Нельзя лепить буквы и цифры, а а также рисовать, жестикулировать, издавать звуки.

### КАК СЧИТАТЬ ОЧКИ?

- Договоритесь на старте, до скольких очков вы будете играть. Чем больше лимит, тем дольше партия. Например, игра до 50 очков занимает около 60 минут.
- На листе бумаги нарисуйте таблицу. Сколько сторон принимает участие в игре, столько и столбцов понадобится. Суммируйте полученные каждой стороной баллы в ее столбце.
- Победителем считается тот, кто первым набрал или превысил оговоренное количество очков.

## ПОДСКАЗКИ

Перед первой игрой хорошо перетасуйте карты в колоде «Экивоки» и в колоде с обычными заданиями. Это нужно для того, чтобы темы и типы заданий чередовались равномерно. В дальнейшем колоды перетасовывать не рекомендуется. Использованную карточку всегда кладите вниз колоды.

**NB:** Если задание вам уже встречалось, просто уберите карточку вниз колоды и возьмите следующую.

### КАК БЫСТРЕЕ ОТГАДАТЬ СЛОВО

**ЗАДАЙТЕ НАПРАВЛЕНИЕ:** прежде чем объяснять слово, сообщите другим игрокам тему задания (она указана на всех карточках). Это поможет отгадать слово быстрее.

**ИСПОЛЬЗУЙТЕ УСЛОВНЫЕ ЗНАКИ,** когда рисуете или объясняете жестами:

<b>РОБОТ</b> Существительное	<b>ЖЕЛТЫЙ</b> Прилагательное	<b>ВЫСИЖИВАТЬ</b> Глагол	<b>НАД</b> Служебное слово	<b>МУХОБОЙКА</b> Слово из двух частей
---------------------------------	---------------------------------	-----------------------------	-------------------------------	--

Смело показывайте на пальцах или с помощью условных знаков, сколько слов содержит задание.

**НЕ СДАВАЙТЕСЬ!** Не знаете слово или выражение? Выкручивайтесь! Делите слова на части, используйте похожие по звучанию, задействуйте ассистентов и предметы. Подключайте фантазию и артистизм, и все получится!

### ЧТО ОЗНАЧАЮТ ТЕМЫ ЗАДАНИЙ

**В БОЛЬШОМ ГОРОДЕ** Повседневная жизнь современного российского мегаполиса – как дневная, так и ночная.

**ЛИХИЕ ДЕВЯНОСТЫЕ** Знаменитости, фетиши, модные тенденции, музыка, телепередачи и многое другое – прямо из 90-х.

**ШМОТКИ** Женские и мужские, трендовые и винтажные, гламурные и не очень, а также «китайская барахолка стайл», конечно же.

**ВРЕДНЫЕ ПРИВЫЧКИ** Не пропагандируем, а порицаем! Но будьте готовы шире взглянуть на проблему зависимостей.

**ИНТЕРНЕТ** Мемы, фишки и суровые будни онлайн.

**ЗОМБОЯЩИК** Суровый привет из мира российского телевидения.

**ТРУДОВЫЕ БУДНИ** Увлекательная и поучительная жизнь офисного планктона.

**ДЕНЬГИ** Стяжательство, алчность, корыстолюбие, крохоборство и другие секреты успеха.

### ГДЕ ВЗЯТЬ НОВЫЕ ЗАДАНИЯ

Новые дополнительные наборы карт спрашивайте в магазинах или ищите на официальном сайте игры [EKIVOKI.RU](http://EKIVOKI.RU). Некоторые новые темы можно скачать бесплатно, распечатать самостоятельно или в типографии.