



На зв'язок із супергероями
вийшли ті, кому потрібна була допомога:

«Ми веселі та безтурботні мавпи.

Багато років ми щасливо жили в африканських джунглях.

Але настала страшна посуха.

Всі звірі розійшлися, хто куди.

Ми, мавпи, припливли
до чудового острова».

Але мавп, які бажать оселитися на цьому острові,
так багато, що місця всім не вистачить.

Давайте пограємо та визначимо, які з них заселять острів.

Мета гри – заселити своїми мавпами якомога більшу територію острова.

Заселення Мавпоострова

1. Будуємо острів мавп. Починати слід із гірської частини. Далі з інших деталей добудовується острів у довільній формі. Кожного нового разу острів може відрізнятися за формою.

2. Вибираємо жителів. Виберіть собі фішки із зображенням мавп одного виду. У кожного гравця має бути по 20 фішок. Складіть їх стопкою і розмістіть на будь-якому крайньому шестикутнику побудованого поля.



3. Визначаємося з черговістю ходу.

4. Заселяємо острів. У свій хід гравець розділяє стопку фішок приблизно навпіл (або іншим чином в залежності від ситуації у процесі гри) і верхню частину розміщує на будь-якому з крайніх шестикутників по прямій лінії, обираючи один із напрямків. Таким чином потрібно заповнювати острів своїми мавпами.



* Якщо, розділивши стопку та рухаючись по прямій лінії, ви натикаєтеся на стопку конкурентів, то зупинитися повинні перед нею.



* У свій хід розділяти можна тільки одну зі своїх стопок.

5. Підводимо підсумки. Як тільки стає неможливим робити будь-які ходи, гра закінчується. Кожен гравець рахує кількість шестикутників, які заповнені його мавпами. У кого більше – той переможець.

Врятуй мавп

1. Будуємо острів. Це робиться таким же чином, як і в першому варіанті гри.
2. Розселяємо мавп. У довільному порядку розміщуємо фішки з мавпами в усіх шестикутниках поля. З фішки з Роготопом відкладаємо.

3. Визначаємося з черговістю ходу.

4. «Рятуємо» мавп. У свій хід гравець бере 3 фішки з зображенням Роготопа на зворотному боці, підкидає їх і дивиться, яка комбінація випала:



- тільки мавпи – потрібно взяти фішку, в оточенні якої є по одній жовтій, зеленій та блакитній фішці;



- якщо 2 фішки з Роготопом та 1 з мавпою на зеленому, жовтому чи блакитному фоні – потрібно взяти з поля будь-яку мавпу, в оточенні якої є лише одна мавпа, зображена на відповідному фоні (якщо таких фішок 2 і більше, брати мавпу не можна), на мавп інших кольорів у цьому випадку уваги не звертаємо;



- 1 Роготоп і 2 мавпи – потрібно взяти з поля будь-яку мавпу, в оточенні якої є по одній картці з відповідним фоном. Наприклад, якщо відкрились мавпи на жовтому та блакитному фоні, потрібно взяти фішку, в оточенні якої є такі картки;



- тільки Роготоп – потрібно взяти мавпу, навколо якої немає фішок, тобто шестикутники пусті.

*Якщо потрібної вам комбінації немає, передайте хід наступному гравцю.



5. Підводимо підсумки. Гра закінчується, коли на полі залишаються лише «одинокі» мавпи. Гравці підраховують бали за врятованих мавп:

- мавпа на зеленому фоні – 3 бали;
- жовтому – 2 бали;
- блакитному – 1 бал.

Перемагає гравець, який отримав найбільшу кількість балів.

Збудуй свій острів

Картки з деталями для будівництва, крім центральної частини острова, розміщуються хаотично в центрі столу, зображеннями донизу.

У кожний свій хід гравець кидає фішку, з одної сторони якої зображений Роготоп, визначаючи, яку деталь потрібно взяти:

- якщо фішка впала стороною з Роготопом – із 2 шестикутників,
- якщо стороною з мавпою – із 3.



Кожному гравцю потрібно побудувати свій «ланцюжок». Для цього узяті деталі необхідно з'єднувати однаковими зображеннями.

Якщо вам трапилася картка, на якій немає потрібного зображення, відкладіть її в сторону.

Якщо в процесі гри залишилися деталі з однаковою кількістю шестикутників (по 2 або по 3), і використовувати фішку немає сенсу, гравці просто по черзі беруть деталі для будівництва зі стопки.

Після того, як усі деталі закінчаться, кожен гравець бере фішки з зображенням мавп одного виду та «розселяє» їх: будиночок – 2 мавпи; палма – 1. На інші шестикутники фішки не кладуться.



Перемагає той, у кого на руках залишилося найменше фішок.

