

ВИБУХОВІ КОШЕНЯТА ПРАВИЛА

2-5 ГРАВЦІВ
СКЛАД ГРИ: 56 КАРТ

ОРИГІНАЛЬНЕ ВИДАННЯ

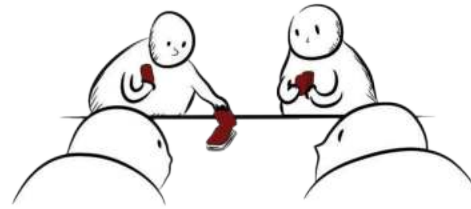


ЗАМІСТЬ ТОГО ЩОБ ЧИТАТИ ПРАВИЛА, МОЖЕШ
ПЕРЕГЛЯНУТИ НАВЧАЛЬНЕ ВІДЕО НА НАШОМУ САЙТІ
(ВІДЕО АНГЛІЙСЬКОЮ МОВОЮ):
WWW.EXPLODINGKITTENS.COM/HOW

COPYRIGHT EXPLODING KITTENS 2021

ЯК ВИГЛЯДАЄ ПАРТІЯ

У центрі столу знаходиться колода карт. Серед них є декілька «Вибухових кошенят». У свій хід учасник грає карти з руки (за бажанням), а потім бере верхню карту колоди (обов'язково!).



Взявши карту «Вибухового кошеняти», гравець вибухає та вибуває з гри.



Від загибелі гравця врятовують карти, які зможуть знешкодити пухнасте зло. Гра продовжується доти, доки не залишиться тільки один гравець. Він і стає переможцем.

ПРОСТІШЕ КАЖУЧИ,

ВИБУХНЕШ — ПРОГРАЄШ.

І В ТЕБЕ ПРИГОРИТЬ ВІД ЗЛОБИ Й ОБРАЗИ.

НЕ ВИБУХНЕШ — СТАНЕШ ПЕРЕМОЖЦЕМ!

**МОЖЕШ ОСЯЯТИ ВСІХ ВЛАСНОЮ
ВЕЛИЧЧЮ. ГАРНА РОБОТА, ДРУЖЕ!**

ВСІ ІНШІ КАРТИ

**ДОПОМОЖУТЬ ТОБІ ЯКНАЙДОВШЕ УНИКАТИ
ЗУСТРІЧІ З ВИБУХОВИМИ КОШЕНЯТАМИ.**

НАПРИКЛАД

Використай карту «Поглянь у мяу-бутне», щоб переглянути декілька верхніх карт колоди.

Якщо серед них буде «Вибухове кошеня», ти можеш зіграти «Зли-няй»-карту, щоб завершити свій хід і не брати карту.



ПІДГОТОВКА ДО ГРИ

1 Для початку прибери з колоди всіх «Вибухових кошенят» (4) і поклади їх убік.



2 Прибери з колоди всі «Знешкодь»-карти та роздай по одній кожному гравцеві.

3 Решту «Знешкодь»-карт поверни до колоди.

«ЗНЕСКОДЬ»-КАРТИ

«Знешкодь»-карта — це найсильніша карта в грі та єдиний спосіб не перетворитися на купку попелу. Взявши карту «Вибухового кошеняти», замість того щоб вибухнути, ти можеш зіграти «Знешкодь»-карту та повернути «Вибухове кошеня» назад у будь-яке місце колоди, не показуючи іншим гравцям. Так ти залишишся живим.

Тактична порада: намагайся зібрати якомога більше «Знешкодь»-карт.

ГРА ВДВОХ І ВТРЬОХ

Замішай **тільки 2** «Знешкодь»-карти до колоди. Прибери решту «Знешкодь»-карт з гри.

4 Перемішай колоду та роздай усім гравцям по 7 карт долілиць, щоб у кожного на руках було **по 8 карт** (7 карт з колоди + 1 «Знешкодь»-карта). Переглядай свої карти, не показуючи їх іншим гравцям.

5 Візьми карти «Вибухових кошенят» за числом гравців мінус 1 та замішай до колоди. Прибери решту карт «Вибухових кошенят» з гри.

НАПРИКЛАД

Гра вчотирьох: замішай до колоди **3 карти** «Вибухових кошенят».

Гра втриьох: замішай до колоди **2 карти** «Вибухових кошенят».

Така кількість кошенят гарантує, що наприкінці гри серед живих залишиться тільки один гравець.

6 Перемішай колоду та поклади її у центрі столу долілиць.



Не забудь залишити поруч трохи місця для стопки скидання

7 Спільно визначте першого гравця будь-яким способом (за найгустішою бородою, найбільш смердючими шкарпетками і т. д.).

ЯК ХОДИТИ

1 Візьми всі свої 8 карт до руки та уважно вивчи їх. Ти можеш:

ЗІГРАТИ КАРТУ

Зіграй карту, виклавши її горілиць на стіл, та дотримуйся інструкцій, що вказані на ній.



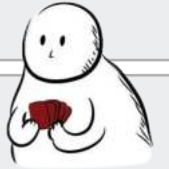
Прочитай текст на карті, щоб дізнатися, як вона працює.

Застосувавши дію однієї карти, ти можеш зіграти наступну. Зіграй стільки карт, скільки захочеш.

АБО

СПАСУВАТИ

Не грай карти взагалі.



2 Наприкінці свого ходу візьми верхню карту з колоди до руки та молись, щоб це було не «Вибухове кошеня».



Хід передається за годинниковою стрілкою.

ЗАПАМ'ЯТАЙ

Зіграй будь-яку кількість карт, потім візьми карту, щоб завершити свій хід.

*Зіграй-або-спасуй, потім бери.
Зіграй-або-спасуй, потім бери.*



КІНЕЦЬ ГРИ

Поступово гравці вибухатимуть, доки в грі не залишиться один гравець. Він і стане переможцем.

Не турбуйся, що карти в колоді закінчатся занадто рано: ти замішав до колоди достатньо «Вибухових кошенят», щоб прибрати всіх гравців, окрім одного.

ТА ЩЕ З ВАЖЛИВІ РЕЧІ

- ✓ Непоганою стратегією буде прибрати свої карти на початку гри, доки шанс вибухнути достатньо низький.
- ✓ Ти завжди можеш підрахувати кількість карт, що залишились в колоді, щоб розуміти свої шанси на програш.
- ✓ Кількість карт на руці не обмежена. Якщо в тебе більше не залишається карт на руці, тобі нічого не залишається, крім того як спасувати в свій хід та взяти 1 карту.

ДОСИТЬ ВЖЕ ЧИТАТИ! ДАВАЙ ГРАТИ!

ЯКЩО В ТЕБЕ ЗАЛИШИЛИСЯ ПИТАННЯ ЩОДО ВЛАСТИВОСТЕЙ
КОНКРЕТНИХ КАРТ, ПЕРЕГОРНИ ЦЕЙ АРКУШ. →

ПРИКЛАД ХОДУ

ТИ ПІДОЗРЮЄШ, ЩО ВЕРХНЯ КАРТА КОЛОДИ — ЦЕ «ВИБУХОВЕ КОШЕНЯ». ЗАМІСТЬ ТОГО ЩОБ СПАСУВАТИ ТА ВЗЯТИ ЦЮ КАРТУ НАПРИКІНЦІ ХОДУ, ТИ ВИРІШУЄШ ЗІГРАТИ КАРТУ «ПОГЛЯНЬ У МЯБУТНЄ», ЩО ДОЗВОЛИТЬ ТОБІ ПЕРЕГЛЯНУТИ З ВЕРХНІ КАРТИ З КОЛОДИ, НЕ ПОКАЗУЮЧИ ЇХ ІНШИМ ГРАВЦЯМ.

ПЕРЕГЛЯНУВШИ ЦІ 3 КАРТИ, ТИ ЗРОЗУМІВ, ЩО БУВ ПРАВИЙ, І ВЕРХНЯ КАРТА (ТА, ЯКУ ТИ МАВ ВЗЯТИ) — ЦЕ ДІЙСНО «ВИБУХОВЕ КОШЕНЯ».



ТИ ГРАЄШ «НАПАДАЙ»-КАРТУ, ЩОБ ЗАВЕРШИТИ СВІЙ ХІД ТА ЗМУСИТИ НАСТУПНОГО ГРАВЦЯ ЗРОБИТИ ХІД ДВІЧІ.



ОДНАК ТВІЙ СУПЕРНИК ГРАЄ «НІТ»-КАРТУ, ЯКА ВІДМІНЯЄ ДІЮ ТВОЄЇ КАРТИ, ТА ТВІЙ ХІД ПРОДОВЖУЄТЬСЯ.



ТИ НЕ ХОЧЕШ БРАТИ ВЕРХНЮ КАРТУ З КОЛОДИ ТА ВИБУХАТИ, ТОМУ ГРАЄШ «ЗАМІШАЙ»-КАРТУ ТА ПЕРЕМІШУЄШ КАРТИ В КОЛОДІ.



РЕТЕЛЬНО ПЕРЕМІШАВШИ КОЛОДУ, ТИ ЗАВЕРШУЄШ СВІЙ ХІД ТА БЕРЕШ ВЕРХНЮ КАРТУ З НАДІЄЮ НА ТЕ, ЩО НЕ НАРВЕШСЯ НА «ВИБУХОВЕ КОШЕНЯ».

ВИБУХОВІ КОШЕНЯТА

ТОБІ ЗНАДОБИТЬСЯ ЦЯ СТОРОНА, ЯКЩО В ТЕБЕ ВІНИКЛИ ЗАПИТАННЯ ЩОДО КОНКРЕТНИХ КАРТ.



ІНСТРУКЦІЯ

ВИБУХОВЕ КОШЕНЯ 4 КАРТИ

Негайно покажи цю карту. Якщо в тебе немає «Знешкодь»-карти, ти вибухнув. Всі твої карти та «Вибухове кошеня», на якому ти підірвався, відправляються до стопки скидання.

ЗНЕСКОДЬ 6 КАРТ

Взявши «Вибухове кошеня», ти можеш уникнути вибуху: зіграй цю карту, відправивши її до стопки скидання.



Потім поклади знешкоджене «Вибухове кошеня» в будь-яке місце колоди, не змінюючи послідовності карт, що знаходяться в ній, та не дивлячись на них.



Хочеш підставити того, хто ходитиме після тебе? Поклади «Вибухове кошеня» зверху колоди. Якщо хочеш, тримай в цей момент колоду під столом, щоб суперники не побачили, куди ти його покладеш. Після того як зіграв цю карту, твій хід завершено.

НАПАДАЙ (2X) 4 КАРТИ

Не бери жодних карт з колоди. Натомість наступний за тобою гравець повинен одразу ж походити 2 рази підряд. Він робить свій хід як зазвичай (зіграй-або-спасуй, потім бери), завершує його, після чого ходить ще раз.

Якщо гравець, який повинен зробити хід двічі після зіграної «Нападай»-карти, грає таку ж карту, всі його ходи негайно завершуються, а наступний гравець повинен зробити стільки ходів, скільки залишилось у попереднього гравця, +2.

Приклад: гравець А став жертвою «Нападай»-карти. У свій перший хід він сам грає карту «Нападай» і змушує гравця Б походити 4 рази. Якщо гравець А зіграє таку ж карту у свій другий хід, гравцю Б доведеться зробити хід не 4, а 3 рази підряд.

ДОГОДЖАЙ 4 КАРТИ

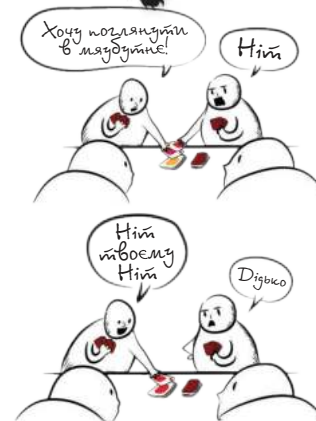
Змусь іншого гравця віддати тобі одну карту на його вибір.

НІТ 5 КАРТ

Відміни дію будь-якої карти, крім «Вибухового кошеня» та «Знешкодь»-карти. Просто уяви, що карти, яку зіграли до «Ніт»-карти, ніколи й не було.

Ти також можеш відмінити дію чужої «Ніт»-карти, негайно зігравши іншу. Та її теж можна відмінити ще однією «Ніт»-картою.

Ти можеш зіграти «Ніт»-карту в будь-який момент до того, як інший гравець почне застосовувати дію зіграної карти. Навіть не в свій хід. Будь-які карти, що відмінені «Ніт»-картою, відразу поміщаються до стопки скидання. Їхні дії не застосовуються! Ти навіть можеш зіграти «Ніт»-карту, щоб відмінити дію особливої комбінації карт (див. розділ справа).



ЗАМІШАЙ 4 КАРТИ

Ретельно перемішай колоду. Ця карта знадобиться тоді, коли ти будеш знати, що наближається «Вибухове кошеня».

ЗЛИНЯЙ 4 КАРТИ

Негайно заверши свій хід і не бери карту.

Якщо ти граєш «Злиняй»-карту під дією «Нападай»-карти, вона завершує тільки 1 з твоїх ходів (2 зіграні «Злиняй»-карти завершують 2 ходи і т. д.).

ПОГЛЯНЬ У МЯБУТНЄ (3X) 5 КАРТ

Переглянь 3 верхні карти колоди, не показуючи їх іншим гравцям, і поверни їх назад у тій самій послідовності.

КОТОКАРТИ ПО 4 КОЖНОГО ВИДУ

Поодиноці ці карти не мають жодних властивостей. Але якщо ти збереш 2 однакові котокarti, ти зможеш зіграти їх як пару, щоб викрасти випадкову карту в іншого гравця.

Ба більше, котокarti використовуються для особливих комбінацій.

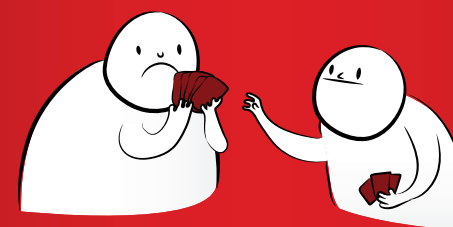


ОСОБЛИВІ КОМБІНАЦІЇ

(ПРОЧИТАЙ ЦЕЙ РОЗДІЛ ПІСЛЯ ТОГО, ЯК ЗАВЕРШИШ СВОЮ ПЕРШУ ПАРТІЮ.)

ДВІ ОДНАКОВІ КАРТИ

Можливість зіграти пару карт (і викрасти випадкову карту в іншого гравця) більше не обмежена тільки котокартами. Тепер для цього ти можеш зіграти у якості особливої комбінації пару будь-яких карт з однаковою назвою (пару карт «Замішай», пару «Злиняй»-карт і т. д.). Граючи особливі комбінації, ігноруй інструкції на картах.



ТРИ ОДНАКОВІ КАРТИ

Під час розіграшу трьох однакових карт, ти обираєш гравця та називаєш карту. Якщо в гравця є ця карта, він віддає її тобі. Якщо немає — тобі не дістається нічого. Граючи особливої комбінації, ігноруй інструкції на картах.

