

# ПРАВИЛА ГРИ

Гра «Битва з піратами» має 4 режими. Спосіб вирішення будь-якого завдання один - розмістити усі кораблі піратів (з чорними вітрилами) та військово-морських сил (з білими вітрилами) на ігровому полі. Однак мета у кожному режимі різна:

- РЕЖИМ 1: МИРНИЙ (переможених немає): Розмістіть фігури так, щоб ВМС і Піратські кораблі не могли стріляти один в одного (щоби жоден з кораблів не знаходився на лінії вогню кораблів суперника).
- РЕЖИМ 2: ПЕРЕВАГА ПІРАТІВ: Розмістіть кораблі так, щоб пірати могли стріляти по всіх кораблях ВМС, але жоден з кораблів ВМС не міг стріляти по піратах.
- РЕЖИМ 3: ПЕРЕВАГА КОРАБЛІВ ВМС: Військово-морські кораблі можуть стріляти по всіх кораблях піратів, але жоден з піратських кораблів не може стріляти по жодному кораблю ВМС.
- РЕЖИМ 4: ТОТАЛЬНА ВІЙНА (переможців немає): Усі кораблі можуть бути уражені щонайменше одним ворожим кораблем.

## ПРАВИЛА ГРИ ДЛЯ ВСІХ РЕЖИМІВ:

- 1 Виберіть завдання з буклета. Помістіть 2 скелі на ігровому полі згідно зі схемою. Ці деталі переміщувати не можна. В легких завданнях зображено також положення деяких кораблів. Ці підказки вказують лише на місце та колір кораблів, але НЕ на напрямок їх руху.
  - Біле коло з якорем вказує на позицію, де ПОВИНЕН знаходитись військово-морський корабель - будь-який з 4 кораблів ВМС.
  - Чорне коло з черепом вказує на позицію, де ПОВИНЕН бути піратський корабель. Це може бути будь-який з 3 піратських кораблів.
- 2 Розташуйте всі деталі головоломки на ігровому полі. Використайте всі кораблі, навіть якщо у підказці показано менше ніж 7 кораблів.

А) Кораблі мають гармати з лівого та правого боків. Вони не можуть стріляти

вперед або назад. Отже, лінія вогню завжди знаходиться справа або зліва від корабля.

- B) Кораблі можуть стріляти по усім ворожим кораблям, які знаходяться на лінії вогню гармат, тобто на будь-яку відстань (від 1 до 5 квадратів) по прямій у горизонтальному або вертикальному напрямку.
- C) Кораблі стріляють по ворожих кораблях лише за умови відсутності перешкоди на їхній лінії вогню. Перешкодою може бути інший корабель або одна з трьох високих скель. Проте можна стріляти через низьку скелю поруч із пальмою.
- D) Кораблі стріляють лише по ворожих кораблях, тому кораблі одного кольору можна безпечно розміщувати в зоні видимості один одного.
- E) Іноді кораблі стріляють одночасно з обох боків та можуть знищити відразу 2 ворожі кораблі.
- F) У РЕЖИМІ ТОТАЛЬНОЇ ВІЙНИ всі кораблі стріляють одночасно.

- 3** Є лише одне правильне рішення завдання, яке можна знайти в кінці буклету із завданнями.

### ПОРАДИ

*Ви можете пройти повністю один з режимів гри (від початківця до майстра), а потім перейти до іншого. Або ж спершу пройти простіші рівні у кожному режимі гри та перейти до складніших рівнів. Який би спосіб ви не обрали, перш ніж почати вирішувати завдання, обов'язково зверніть увагу на режим гри, який ви використовуєте!*

**Більше цікавих ігор на [www.bville.com.ua](http://www.bville.com.ua)**



© 2020 Концепція, ігровий дизайн та малюнки:  
SMART - Бельгія. Всі права захищені.  
Дизайнер: Раф Петерс  
Оригінальна назва товару:  
Pirates Crossfire  
Нірвел 14, В-2550 Контіч, Бельгія  
[info@smart.be](mailto:info@smart.be) [www.SmartGames.eu](http://www.SmartGames.eu)



dd 20210222B Виготовлено в Китаї

