

ГРА ВДВОХ

Якщо вас лише двоє, ви можете грати в одній команді. Цей варіант теж пасує для більших компаній, що не хочуть змагатися між собою. Ви гратимете проти гри й намагатиметеся набрати якомога більше очок.

Приготуйте все як у звичному варіанті гри. Один гравець буде зв'язківець, другий (або решта) - шпигун. В команді суперника нема гравців, але їхні карти агентів знадобляться вам.

Ваша команда ходить перша, тому переконайтеся, що на карті-ключі позначки кольору вашої команди.

Граєте як завжди. Уникайте ворожих агентів і вбивці.

Коли наступає хід суперника, зв'язківець закриває одне з кодових імен картою суперника. Зв'язківець сам вибирає, яке ім'я закривати, тож тут є теж певний елемент стратегії.

Якщо ваша команда наштовхується на вбивцю, або уявний суперник виявив усіх своїх агентів - ви програєте. Очки не рахують. Якщо ваша команда перемагає, очки нарахують залежно від того,

7 У це... важко повірити.

6 Місія нездійсненна.

5 Вам подзвонять з MI-6.

4 Доступ до секретної інформації.

3 Ваші годинники звірені.

2 Добре. Але ви можете краще.

1 Що ж, перемога завжди перемога, правда?

скільки карт агентів залишилося в колоді суперника.

Примітка: кількість зроблених вами ходів, а також кількість відкритих вами агентів суперника визначатиме ваш результат.

ГРА ВТРЬОХ

Три гравці, що хочуть бути в одній команді, можуть грати за правилами, описаними вище. Якщо два гравці хочуть позмагатися, то вони можуть бути зв'язківцями, а третій гравець буде їхнім шпигуном.

Підготуйте карти як для звичайної гри. Однак шпигун працюватиме одночасно на дві команди. Майже як у житті! Переможця визначають як завжди. Шпигун намагається добре грати за обидві сторони.

Якщо ви бажаєте дізнатись більше про цю версію Кодових імен, відвідайте наш вебсайт за посиланням (посилання):

<https://codenamesgame.com/ua/>

