

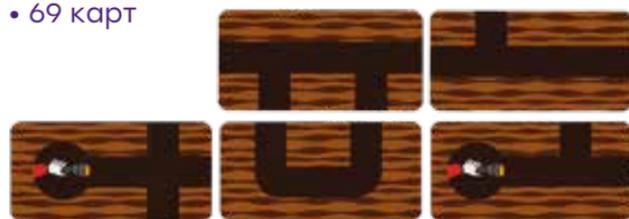
БАНДИТО



ПРАВИЛА ИГРЫ

В КОРОБКЕ

- 69 карт



- двусторонняя стартовая карта



- правила игры

1

ЗАДАЧА ИГРОКА

Объединившись с остальными игроками, заблокировать все пути для побега Бандиту до того, как закончатся карты в колоде.



2

ПОДГОТОВКА В ИГРЕ

Стартовую карту кладём в центре игрового пространства. Для игры понадобится много свободного места.

Обратите внимание, что у стартовой карты две стороны:

С 6 путями – сложный вариант игры,
С 5 путями – более простой.



Перемешиваем остальные карты и раздаём каждому игроку по 3. Остальные карты стопкой кладём на столе, рубашкой вверх.
Выбираем первого игрока и начинаем.

3

ПРОЦЕСС ИГРЫ

В свой ход игрок:

- выбирает одну карту из трёх своих и присоединяет её к картам на столе,
- добирает одну карту из колоды.

Или

- сбрасывает все карты с руки и набирает 3 новые из колоды.



Затем ход переходит к следующему по кругу игроку. Продолжайте играть, пока не перекроете все пути Бандита либо пока не закончатся карты в колоде.

4

КАК ВЫКЛАДЫВАТЬ КАРТЫ

1. Карта должна соприкасаться с уже выложенными картами хотя бы одной стороной.
2. На месте стыка карт все пути с одной карты должны переходить на другую.
3. Карты не должны накладываться друг на друга.



* Следите, чтобы на поле не появлялись «дыры», которые невозможно заполнить.

5

ОКОНЧАНИЕ ИГРЫ

Если вы перекрыли все пути Бандита, то победили в игре.

Если же хотя бы один из путей остался открыт к тому моменту, когда в колоде закончились карты – Бандит смог убежать и оставил игроков с носом.

6