



10-99

вік



2-4

гравці



20+

хв.



METRO DOMINO

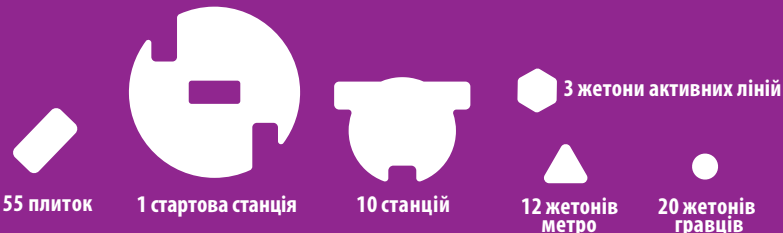
Нью-Йорк. Правила



Мета гри

Позбудьтеся всіх або більшості своїх плиток та відкрийте якнайбільше нових станцій, щоб набрати переможну кількість балів і виграти гру!

Вміст:



Кожен гравець отримує 9 плиток.



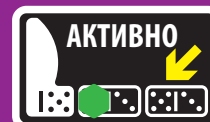
Кожен отримує по 5 жетонів гравців.

Відкрита лінія



Лінія, яка не закрита для руху, і до неї ще можна додавати плитки.

Активна лінія



Лінія, на якій встановлено хоча б одну плитку, вона ще не завершена. Активними можуть бути не більше трьох ліній одночасно. Кожну активну лінію має бути позначено жетоном активної лінії.

Лінія не працює



Лінія, до якої ви не можете додати жодної плитки.

Закрита лінія



Лінія, яку побудовано на повну довжину та закрито новою станцією. Така лінія не може бути активною.

Довжина лінії



На станції вказано максимальну кількість плиток, яку має містити лінія.



Підготовка до гри

- Переверніть всі плитки долілиць, перемішайте та роздайте кожному гравцеві по 9 плиток. Тримайте плитку так, щоб їх не бачили суперники. З решти плиток сформуєте стопки крапками долілиць та залиште десь поруч. Це так зване сховище.
- Роздайте гравцям по 5 жетонів гравців (п'ять круглих жетонів одного кольору).
- Покладіть стартову станцію в центрі стола.
- Покладіть жетони активних ліній на стартову станцію.
- Перетасуйте станції та покладіть поруч зі сховищем плиток нейтральною стороною горілиць.
- Покладіть поруч зі сховищем жетони метро.
- Гру розпочинає наймолодший гравець.



Як грати

Щоб виграти у Метро Доміно, треба зробити дві речі - позбутися всіх або більшості своїх плиток та відкрити якнайбільше нових станцій.

Коли настала ваша черга грати - дотримуйтеся наступних інструкцій.

Зіграйте плиткою:.....У свій хід додайте плитку до **відкритої лінії**, якщо можете. Якщо ви **активуєте** нову лінію, покладіть жетон активної лінії на першу половину першої плитки. **Якщо ви викладаєте дубль**, зробіть ще один хід й отримайте жетон метро (дивіться далі). **Якщо ви не можете додати плитку**, візьміть одну плитку зі сховища та зіграйте нею, якщо можете та якщо хочете.

Відкрийте нову станцію: Якщо ви додали останню плитку до активної лінії, тобто вона тепер має зазначену на станції **довжину**, ви завершили лінію. Відкрийте нову станцію.

Зробіть наступне: візьміть верхню станцію з купки, переверніть та приєднайте до плитки щойно **завершеної лінії**. Позначте станцію своїм жетоном гравця. Поверніть жетон активної лінії, що добудували, на стартову станцію.

Тепер хід переходить до наступного гравця.



Жетони метро

Кожного разу, коли ви граєте плиткою дубль, ви отримуєте жетон метро (а також право додаткового ходу за використання дубля).



Якщо ви вирішили використати силу жетона метро, скиньте його до сховища і зробіть хід ще однією плиткою.

Підказка щодо стратегії! Запланувавши хід дублем, ви отримуєте право на три ходи поспіль. Перший - додайте, власне, плитку дубль, потім зробіть другий хід, який ви заробили за хід дублем й одразу скиньте жетон метро, який щойно виграли, та додайте плитку - це третій хід.



Правила ню-йоркського метро

Деякі станції забороняють використовувати на лінії плитку з надто низьким або надто високим значенням:

Min2

Ви не можете додати плитку зі значенням менш як 2 на цій лінії.

Max7

Ви не можете додати плитку зі значенням більше ніж 7 на цій лінії.



Кінець гри

Гру закінчено, коли один з гравців приєднав до лінії метро **свою останню плитку** або **відкрив п'ять станцій**. Час підбивати підсумки!

Підрахунок

Кожна плитка, що залишилася в руках гравця - мінус 1 бал.

Кожен жетон гравця на відкритій станції - плюс 1 бал.

Гравець з найбільшою кількістю балів перемагає. Якщо два гравці мають однакові результати, переможцем буде той, хто відкрив більше станцій.

У разі нічиєї і в цьому випадку - святкують перемогу обидва гравці.

Якщо хочете пограти довше

Влаштуйте турнір, де переможцем стане той, хто виграє три гри.

