

ПАТНЬШКІ

Правила предназначены для чтения взрослыми детям



СОСТАВ ИГРЫ

24 карты животных

24 карты узоров

Правила игры



ОБЗОР ИГРЫ

Игроки раскрывают по одной карте узоров и пытаются определить, каким животным эти узоры принадлежат. Кто угадает животное первым — получает в качестве награды соответствующую карту узора. Цель игры — проявить чудеса реакции и собрать больше всего карт узоров.

ПОДГОТОВКА К ИГРЕ

Раздайте каждому игроку 6 разных карт животных. Оставшиеся карты животных уберите в коробку — они вам не понадобятся.

Перемешайте все карты узоров и положите на стол лицевой стороной вниз.

ХОД ИГРЫ

Игру начинает старший игрок. Он раскрывает верхнюю карту колоды узоров и кладёт посередине стола. Игроки должны как можно быстрее отыскать на руке карту животного с таким же узором. Найдя подходящую карту животного, игрок тут же накрывает ею карту узора. Кто сделает это первым, должен проверить, не ошибся ли он с узором. Для этого нужно повернуть карту узора и карту животного так, чтобы бабочки, изображённые на них, легли друг на друга и летели в одном направлении. Если рисунок в отверстиях продолжает узор животного — игрок верно определил животное.



🐾 Если игрок не ошибся, он забирает карту узора и кладёт её перед собой. Также он возвращает на руку только что выложенную карту животного, поскольку она ему ещё пригодится.



🐾 Если игрок ошибся, он сбрасывает в коробку и карту узора, и карту животного. Теперь у него на руке стало меньше животных.



Примечание: если никто не выкладывает карту животного (например, из-за того что все сбросили нужные карты), карта узора сбрасывается, а из колоды открывается новая карта узора.

Игрок, который последним выложил карту животного, открывает из колоды узоров новую карту.

КОНЕЦ ИГРЫ

Игра заканчивается, когда в колоде не остаётся карт узоров. Побеждает тот, кто собрал больше всего карт узоров. В случае равенства карт узоров претенденты делят победу.

СОЗДАТЕЛИ

Разработчики: Томас Лишинг,
Сюзанна Куммер
Художник: Сюзанна Куммер
© 2011 HUCH! & friends
www.huchandfriends.de



РУССКОЕ ИЗДАНИЕ: ООО «МИР ХОББИ»

Общее руководство:
Михаил Акулов, Иван Попов
Руководство редакцией:
Владимир Сергеев
Выпускающий редактор:
Александр Киселев
Переводчик: Александр Петрунин
Редактор: Валентин Матюша
Дизайнер-верстальщик:
Дарья Смирнова
Корректор: Ольга Португалова
Вопросы издания игр: Николай Пегасов (nikolay@hobbyworld.ru)
Особая благодарность выражается Илье Карпинскому.

Перепечатка и публикация правил, компонентов и иллюстраций игры без разрешения правообладателя запрещены.

© 2015 ООО «Мир Хобби».

Все права защищены.

www.hobbyworld.ru



Играть интересно

