

СЮРПРИЗЫ

Автор игры: **JEAN-MARC COURTIL**

Художник: **AMANDINE PIU**

Для 2-5 игроков от 6 лет

КОМПОНЕНТЫ

- 16 карт «Игрушки»
- 9 карт «Список желаний» (с номерами 1, 2, 3)
- 11 карт «Эльфы»
- 6 карт «Звёздный список» (со звёздами)
- 4 карты «Правила игры»

ЦЕЛЬ ИГРЫ

Помочь маленьким эльфам собрать подарки по «Спискам желаний» ребят и ничего не забыть!

Победит тот, кто соберёт больше всего подарков.



ПОДГОТОВКА К ИГРЕ

Отложите в сторону карты со «Звёздными списками» – они понадобятся только при особых правилах игры.

Перетасуйте 16 карт с игрушками и разложите их квадратом 4 на 4 рубашками вверх.

Разберите карты «Списков желаний» по уровням сложности (обратите внимание на цифры 1, 2 и 3 на рубашках) и перетасуйте каждую стопку. Сделайте из карт одну колоду: карты со сложностью 3 положите в самый низ, со сложностью 2 – в середину, а со сложностью 1 – на самый верх. Готовую колоду положите на стол рубашкой вверх.

Перетасуйте карты «Эльфов» и положите готовую колоду рубашкой вверх рядом с колодой «Списков желаний».



ХОД ИГРЫ

Игра длится 9 раундов (по числу карт со «Списками желаний»). Первый игрок открывает карту из колоды «Список желаний» и карту из колоды «Эльфов» и кладёт их на стол так, чтобы их могли видеть все игроки.

- Обычный «Список желаний»: если на карте нет стрелок, значит, игроки могут находить игрушки в любом порядке.



- «Список желаний» со стрелками: если на карте есть красные стрелки, игроки должны находить игрушки только в указанном порядке.

Затем игрок должен перевернуть одну из 16 карт «Игрушек» и положить её на стол лицом вверх – так, чтобы остальные игроки тоже могли её увидеть. Далее возможны два варианта:

1) Если игрушка входит в открытый «Список желаний» (и нужна как раз сейчас, если «Список желаний» со стрелками), игрок оставляет карту на столе лицом вверх и продолжает переворачивать карты «Игрушек» до тех пор, пока не совершит ошибку, открыв неправильную игрушку. При этом игрок имеет право в любой момент передать свой ход следующему игроку.



2) Если игрушка не входит в открытый «Список желаний» (или не нужна прямо сейчас, если «Список желаний» со стрелками), игрок должен перевернуть только что открытую карту «Игрушки» обратно рубашкой вверх. После этого начинается ход следующего игрока.

КОНЕЦ РАУНДА

Когда игрок открывает карту «Игрушки» и оказывается, что это последняя игрушка из «Списка желаний», игрок забирает себе открытую карту «Списка желаний» и кладет её перед собой рубашкой вверх.

Затем он выбирает игрока и передает этому игроку открытую карточку «Эльфа». Карточка кладется лицом вверх перед выбранным игроком. После этого все открытые карты игрушек переворачиваются рубашками вверх. Ход переходит к игроку слева от победителя: игрок открывает новую карту «Список желаний», новую карту «Эльфа» и готовится перевернуть карту «Игрушек».



КАРТЫ ЭЛЬФОВ

В СВОЙ ХОД ИГРОК ИМЕЕТ ПРАВО ИСПОЛЬЗОВАТЬ ОДНУ ИЗ СВОИХ КАРТ ЭЛЬФОВ. ПОСЛЕ ЭТОГО КАРТА УХОДИТ В СБОС И ПОКИДАЕТ ИГРУ.

- **НИЧЕГО НЕ ЗНАЮ!**

ИГРОК МОЖЕТ ПРОДОЛЖИТЬ СВОЙ ХОД, ДАЖЕ ЕСЛИ ВЫТАЩИЛ НЕ ТУ ИГРУШКУ (ИЛИ ЭТА ИГРУШКА НЕ НУЖНА ПРЯМО СЕЙЧАС). В ЭТОМ СЛУЧАЕ ОН ПЕРЕВОРАЧИВАЕТ НЕ ТУ ИГРУШКУ РУБАШКОЙ ВВЕРХ И КЛАДЕТ ЕЁ ОБРАТНО.



- **ЗАБИЯКА (ИГРАЕТСЯ В НАЧАЛЕ НОВОГО РАУНДА, ПЕРЕД ОТКРЫТИЕМ КАРТЫ «СПИСОК ЖЕЛАНИЙ»)**

ИГРОК ВЫЗЫВАЕТ ПРОТИВНИКА НА ПОЕДИНОК.

НАЧИНАЯ С ЗАЧИНЩИКА ПОЕДИНКА, КАЖДЫЙ ИГРОК ДОЛЖЕН НАЗВАТЬ ИГРУШКУ, А ПОТОМ ОТКРЫТЬ ОДНУ ИЗ КАРТ «ИГРУШЕК» ПО СВОЕМУ ВЫБОРУ. ЕСЛИ НА КАРТЕ ИЗОБРАЖЕНА ТА САМАЯ ИГРУШКА, КОТОРУЮ ОН НАЗВАЛ, ТО КАРТА ОСТАЁТСЯ ЛЕЖАТЬ НА СТОЛЕ ЛИЦОМ ВВЕРХ. ПОСЛЕ ЭТОГО ДРУГОЙ ИГРОК ДОЛЖЕН ПОВТОРИТЬ УСПЕХ ПРОТИВНИКА И УГАДАТЬ ИГРУШКУ. ПОЕДИНОК ПРОДОЛЖАЕТСЯ, ПОКА ОДИН ИЗ ИГРОКОВ НЕ ДОПУСТИТ РОКОВУЮ ОШИБКУ (В ПОЕДИНКЕ НЕЛЬЗЯ ИСПОЛЬЗОВАТЬ КАРТЫ «ЭЛЬФОВ»).

ПРОИГРАВШИЙ ИГРОК ДОЛЖЕН ОТДАТЬ ПОБЕДИТЕЛЮ ОДНУ ИЗ СВОИХ КАРТ СО «СПИСКАМИ ЖЕЛАНИЙ» (ЕСЛИ ОНИ У НЕГО ЕСТЬ). ПОЕДИНОК МОЖЕТ ЗАВЕРШИТЬСЯ ВНИЧЬЮ, ЕСЛИ ВСЕ КАРТЫ «ИГРУШЕК» ОКАЖУТСЯ ОТКРЫТЫ, А ОШИБКУ ТАК НИКТО И НЕ СОВЕРШИТ. ПОСЛЕ ПОЕДИНКА ВСЕ ОТКРЫТЫЕ КАРТЫ ПЕРЕВОРАЧИВАЮТСЯ РУБАШКАМИ ВВЕРХ, ПЕРЕМЕШИВАЮТСЯ И РАСКЛАДЫВАЮТСЯ ПО СВОБОДНЫМ МЕСТАМ.

- **БОЛЬШАЯ УБОРКА** (ИГРАЕТСЯ В НАЧАЛЕ ХОДА ИГРОКА)

ИГРОК В ЗАКРЫТУЮ БЕРЁТ 5 КАРТ «ИГРУШЕК» И, НЕ ПОКАЗЫВАЯ ОСТАЛЬНЫМ ИГРОКАМ, СМОТРИТ НА ЭТИ КАРТЫ, А ПОТОМ КЛАДЁТ ИХ НА СВОБОДНЫЕ МЕСТА РУБАШКАМИ ВВЕРХ. ПОСЛЕ ЭТОГО ИГРОК МОЖЕТ НАЧАТЬ СВОЙ ХОД.



КОНЕЦ ИГРЫ

Игра завершается, когда последняя карта «Список желаний» нашла своего хозяина. После этого все игроки подсчитывают количество игрушек в собранных ими «Списках желаний». У кого в списках больше всего игрушек, тот и победил. В случае ничьей, победителей может быть несколько.

ВАРИАНТ ИГРЫ ДЛЯ МАЛЫШЕЙ

Правила игры те же самые, но есть несколько упрощений:

- Карты «Список желаний» заменяются 6 картами «Звездного списка».
- Используются только 9 карт игрушек (отмечены звездочками). Их выкладывают квадратом 3 на 3 рубашками вверх.
- Используются только 5 карт эльфов со свойством «Ничего не знаю!» (отмечены звездочками).



Игра «Сюрпризы» может увлечь не только детей. Она завоевала и наши сердца! Огромное удовольствие от волшебного процесса поиска подарков мы постарались уместить в маленькую коробочку – откройте игру и убедитесь в этом сами!

PASCALINE, MIGUEL, MATTHIEU, GABRIEL