

САМОСТІЙНА ПРИГОДА: БЕЗЖАЛЬНІ ЛІДЕРИ

Нам відомо, що дотий Пітьми здатний перетворити будь-кого на справжнього монстра. Однак делкі істоти залі від народження, а Пітьма ще й посилює їхню жасну пригоду. Саме з такими безжальними лідерами нам доведеться мати справу. Вони могутні, але ми підготувалися до цього протистояння.

Потрібні фрагменти ігрового поля: [A]1A, [A]2A, [A]3A, [A]4A.



МЕТА ПРИГОДИ

Здолайте 2 лідерів 5-го рівня.

ОСОБЛИВІ ПРАВИЛА ПРИГОДИ

• **Підсилення.** Усі герої починають пригоду з 5 ОД. Перед першим раундом виконайте фазу розвитку, щоб герої почали фазу героїв з 2-го рівня.

• **Безжальні лідери.** Це підземелля кишить могутніми монстрами. Кожен лідер має вдвічі більше очок здоров'я, ніж зазвичай. Також, якщо можливо, лідер завжди кидає для атаки й захисту додатковий . За вбивство лідера кожен герой здобуває 4 ОД (замість 2).

*Кількість жетонів здобичі залежить від кількості героїв:



2A	3A
1A	4A



- Початкова зона героїв
- Жетон здобичі*
- 2 початкові зони зграй
- 8 жетонів появи
- 12 жетонів зачинених дверей
- Жетони порталів (не більше ніж 2)
- 1 жетон порталу бродячого монстра
- 2 жетони кузень
- 3 жетони шипованих пасток
- 2 жетони колон
- 2 жетони фонтанів
- 3 жетони звичайних скринь
- 2 жетони великих скринь