

# САМОСТІЙНА ПРИГОДА: ПЕКЕЛЬНИЙ ВИКЛИК

ПІСЛЯ ДОВГИХ РОКІВ БОРОТЬБИ З ПІТЬМОЮ ТИ ДІЗНАЛИСЯ ПРО НОВИЙ ЗАДУМ ТЕМНИХ СИЛ. НОВІ ЛІДЕРИ ЗБИРАЮТЬ У ПЕЦІАЛІ ЧИСЛЕННІ АРМІЇ. ЯКЩО НЕ ПОКЛАСТИ ЦЬОМУ КРАЙ ЗАРАЗ, ПОТІМ НАВРЯД ЧИ ВДАСТЬСЯ СТРИМАТИ ЇХНЮ НАВАЛА. ЛІДЕРИ МОНСТРІВ ЗАЧІЛИСЯ В НЕТРАХ ПЕЦАЛА. ТІЛЬКИ ТАМ ГЕРОЇ ЗМОЖУТЬ ЗДОЛАТИ ЇХ. ОТЖЕ, ПОРА ВІДПРАВАЛТИСЯ В НОВУ ПОДОРОЖ. ХАЙ СВІТЛО ЗАХИСТИТЬ ВАС!

Потрібні фрагменти ігрового поля:  
[A]1В, [A]3В, [A]4В, [A]5В, [A]6А, [A]7В.

## МЕТА ПРИГОДИ

Зупиніть Пітьму. Здолайте 2 бродячих монстрів 5-го рівня.

## ОСОБЛИВІ ПРАВИЛА ПРИГОДИ

**Диявольський стяг.** Жетони мети — це стяги, зачаровані за допомогою магії Пітьми. Герой у зоні з жетоном мети за 1 дію може знищити стяг, вилучивши цей жетон із підземелля. Після цього усі герої отримують по 5 ОД.

6А	4В	1В
7В	5В	3В

				
Початкова зона героїв	5 жетонів мети	Жетон здобичі*	2 початкові зони зграй	8 жетонів появи
				
4 жетони звичайних скринь	3 жетони великих скринь	15 жетонів зачинених дверей	2 жетони колон	4 жетони кузень
				
Жетони порталів (не більше ніж 2)	1 жетон порталу бродячого монстра	4 жетони фонтанів	2 жетони ведмежих пасток	4 жетони шипованих пасток

\*Кількість жетонів здобичі залежить від кількості героїв:

1-2  → 

3-4  → 

5-6  → 

